

# REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE TIRO OLÍMPICO



---

Nueva Edición: Enero de 2002

En vigor para todas las Competiciones Nacionales de la RFEDETO a partir del 1/01/2002

**REGLAMENTO TÉCNICO ESPECIAL**  
**PISTOLA 9 mm.**  
**Nueva Edición: ENERO 2.002.**

**1.- GENERALIDADES.**

Esta prueba deportiva, a la que hemos dotado de sus propias normas de competición, debe realizarse con armas que conserven sus más puras características originales, que fueron la razón de ser de esta modalidad, y que así la diferencian de otras especialidades deportivas a las que normalmente van dirigidas las fabricaciones de armas de avanzado diseño.

Todos los participantes deberán tener la mayor igualdad de posibilidades para superar las dificultades de la prueba.

**2.- EQUIPO.**

2.1.- ARMAS.- Se podrá participar con cualquier tipo de pistola de producción normalizada, que dispare cartuchos de 9 mm y que cumpla con las siguientes normas:

2.1.1.- El peso del arma con todos sus accesorios, incluyendo cargador sin cartuchos, no debe exceder de 1.400 gramos.

2.1.2.- La longitud del cañón no excederá de 153 mm., medida desde la boca de fuego a la boca de la recámara.

2.1.3.- La distancia entre las miras delantera y trasera no debe exceder de 220 mm. como máximo y 130 mm. como mínimo. Esta distancia debe medirse desde la superficie posterior del alza al punto más alto de la mira.

2.1.4.- No se admiten frenos de boca, contrapesos adicionales ó cualquier otro sistema que actúe de manera similar.

2.1.5.- La resistencia del disparador debe ser, como mínimo, de 1.360 gramos.

2.1.6.- La empuñadura no podrá ser anatómica, de ningún tipo, no permitiéndose añadidos o accesorios que aumenten la superficie de agarre, ni apoyos a la parte inferior de la mano.

2.1.7.- Se permiten empuñaduras no originales, siempre que cumplan con la regla 2.1.6.

- 2.2.- **MUNICIÓN.**- Se permite cualquier cartucho de fuego central de calibre 9 mm. con la excepción del wad-cutter, y cargas cuyo factor de potencia no sea inferior a 125.

Los árbitros responsables del control de armas, tendrán a su cargo la comprobación de la munición, recogiendo **cuatro** cartuchos del tirador objeto del control, una vez situado en el puesto de tiro, utilizando un cronógrafo y aplicando para el cálculo del factor de potencia, la siguiente fórmula:

$$\frac{\text{Peso Proyectoil (grains)} \times \text{Velocidad (pies/segundo)}}{1.000} = \text{Factor Potencia.}$$

La no superación de dicho factor supondrá la descalificación automática del tirador.

### 3.- **POSICIÓN DE TIRO.**

El tirador debe estar de pie, sin apoyo y completamente dentro del puesto de tiro. El arma debe sostenerse y dispararse con una mano solamente.

La muñeca debe estar visiblemente libre de apoyos, estando prohibido llevar en ella y en el brazo que sostiene el arma, brazaletes, relojes, muñequeras o elementos similares que puedan prestar apoyo.

### 4.- **REGLAS ESPECÍFICAS DE LA COMPETICIÓN.**

- 4.1.- El programa de la competición consta de 60 disparos, dividido en dos fases de 30 disparos cada una:

- Fase de Precisión.
- Fase de Tiro Rápido.

#### 4.2.- **FASE DE PRECISIÓN.**

- 4.2.1.- La fase de precisión consiste en 30 disparos de competición, realizados en seis series de cinco disparos cada una, en un tiempo límite de cinco minutos por serie.
- 4.2.2.- Antes del comienzo de las series de competición puede hacerse una serie de ensayo de cinco disparos, en un tiempo límite de cinco minutos.
- 4.2.3.- Los blancos de ensayo y competición, serán los mismos que los de pistola de precisión a 25 y 50 m.
- 4.2.4.- Antes de cada serie el árbitro debe indicar el número de la serie y dar la voz de CARGUEN. Después de transcurrido **un minuto** la serie comenzará a la voz de YA, finalizando una vez transcurrido el tiempo reglamentario a la voz de ALTO.

4.2.5.- La competición se desarrollará sin solución de continuidad, es decir la fase de tiro rápido inmediatamente después de la fase de precisión. No obstante si por exigencia de la programación hubiese necesidad de dividir la competición en dos partes, todos los tiradores deberán completar la fase de precisión antes de comenzar las series de tiro rápido.

4.3.- FASE DE TIRO RÁPIDO.

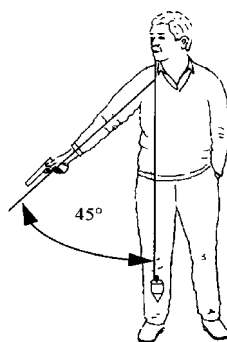
4.3.1.- La fase de tiro rápido consiste en 30 disparos de competición realizados en SEIS series de 5 disparos cada una, en un tiempo límite de VEINTE segundos por serie.

4.3.2.- Antes del comienzo de las series de competición, puede hacerse una serie de ensayo de cinco disparos en el tiempo límite de VEINTE segundos.

4.3.3.- Los blancos de ensayo y competición serán los utilizados en tiro rápido para pistola a 25 metros.

4.3.4.- El árbitro de galería debe anunciar las series. Después de la orden de CARGUEN, el tirador debe prepararse en el tiempo de **un minuto**, e inmediatamente el árbitro de galería dará la voz de ATENCIÓN, la luz roja se encenderá, ó los blancos se girarán a la posición de perfil. Después de SIETE segundos de espera, ( $\pm 1,0$  segundos) la luz verde se encenderá ó los blancos se girarán de frente al tirador.

4.3.5.- En la posición de PREPARADO el tirador debe apuntar hacia abajo, formando un ángulo con la vertical no superior a  $45^\circ$ , permaneciendo en esta posición mientras espera la aparición del blanco. Cuando el blanco comienza el movimiento para colocarse de frente, el tirador puede levantar la pistola.



La posición de  
PREPARADO

4.4.- Está terminantemente prohibido, en esta modalidad, introducir en el cargador más de cinco cartuchos. El tirador que incumpla esta norma podrá ser descalificado.

4.5.- Cada tirador tendrá derecho a dos interrupciones en cada fase de 30 disparos.

## 5.- PROCEDIMIENTOS DE LA COMPETICIÓN.

### 5.1.- GENERALIDADES.

- 5.1.1.- No se puede efectuar ningún disparo antes de la prueba.
- 5.1.2.- Los disparos efectuados antes del tiempo de comienzo de las series, entre las voces de CARGUEN y YA en la fase de precisión, y la de CARGUEN y ATENCIÓN en la fase de tiro rápido, ó que falten por disparar una vez finalizado su tiempo, serán puntuados como cero.
- 5.1.3.- En la fase de precisión el tiempo de cada serie comenzará a contar a partir de la orden **YA** y terminará con la voz de **ALTO**. Concluida la serie debe darse la orden de DESCARGUEN.
- 5.1.4.- En la fase de tiro rápido, la serie comenzará desde el momento en que los blancos giran para ponerse de perfil o la luz roja se encienda, después de la voz de ATENCIÓN.  
  
Concluida la serie debe darse la orden de DESCARGUEN.
- 5.1.5.- Los tiradores pueden ocupar sus puestos **tres** minutos antes del comienzo de la competición, como tiempo de preparación. Durante dicho tiempo no podrán efectuar ningún disparo, pero se permite el tiro en seco. El tiempo de preparación comenzará a la orden de EL TIEMPO DE PREPARACIÓN COMIENZA YA y finalizará transcurridos los tres minutos con la voz FINALIZÓ EL TIEMPO DE PREPARACIÓN.

### 5.2.- SEGURIDAD.

- 5.2.1.- Sólo pueden cargarse las armas en el puesto de tiro y después de que se haya dado la orden de CARGUEN.
- 5.2.2.- Después de efectuado el último disparo, el tirador debe asegurarse, antes de abandonar la línea de tiro, de que no quede ningún cartucho en la recámara ó en el cargador. El árbitro de galería debe verificarlo.
- 5.2.3.- Todas las armas deben permanecer descargadas antes de la orden CARGUEN y después de la de DESCARGUEN. Si un tirador dispara antes de CARGUEN ó después de DESCARGUEN será descalificado.

5.2.4.- El Jefe de Galería y árbitros a quienes corresponda dar las ordenes de CARGUEN, YA, ATENCIÓN, ALTO y DESCARGUEN, deben asegurarse que estas órdenes son obedecidas y de que el manejo de las armas se hace con seguridad. Todo tirador que manipule un arma o cargador, sin permiso del árbitro antes de la orden de CARGUEN y después de la orden de ALTO (excepto para descargar) ó DESCARGUEN, puede ser descalificado.

**6.- OBSERVACIONES.**

En general para lo no regulado en este Reglamento Especial se atenderá a lo establecido en la Reglamentación Técnica de la I.S.S.F., y fundamentalmente las reglas específicas de Pistola Fuego Central para la fase de precisión y las de Pistola Standard (tiempo de 20 segundos) para la fase de tiro rápido.

Ante cualquier otra incidencia no contemplada en ninguno de los Reglamentos mencionados, será el Jurado de Competición quien emita la correspondiente resolución con carácter inapelable.