

# EJERCICIO - 1

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y asegurada en la funda

## STAGE PROCEDURE

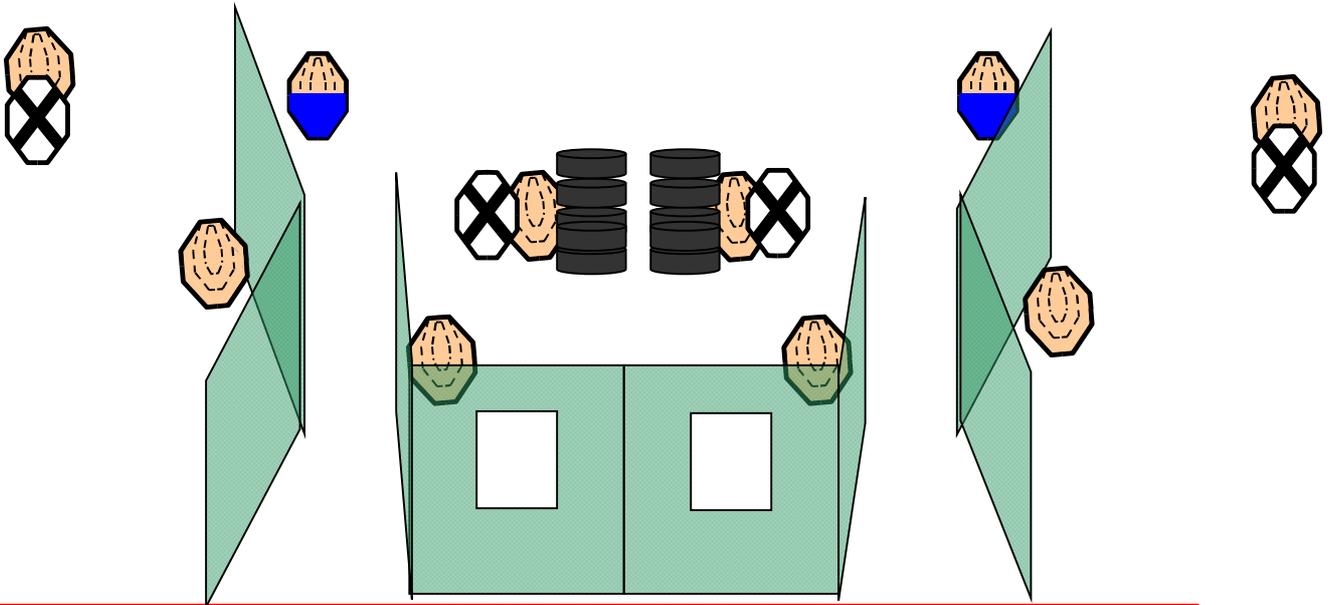
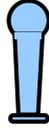
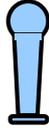
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales, sin sobrepasar las líneas de falta

**TYPE STAGE:** Medio

**SCORING:** 23 rounds, 115 points

**TARGETS:** 10 IPSC, 3PP, 4 no-shoot

**START:** Audible



A

## EJERCICIO - 2

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y en la funda.

### STAGE PROCEDURE

Partiendo con las manos cogiendo la valla. Un disparo a las tarjetas cortadas.

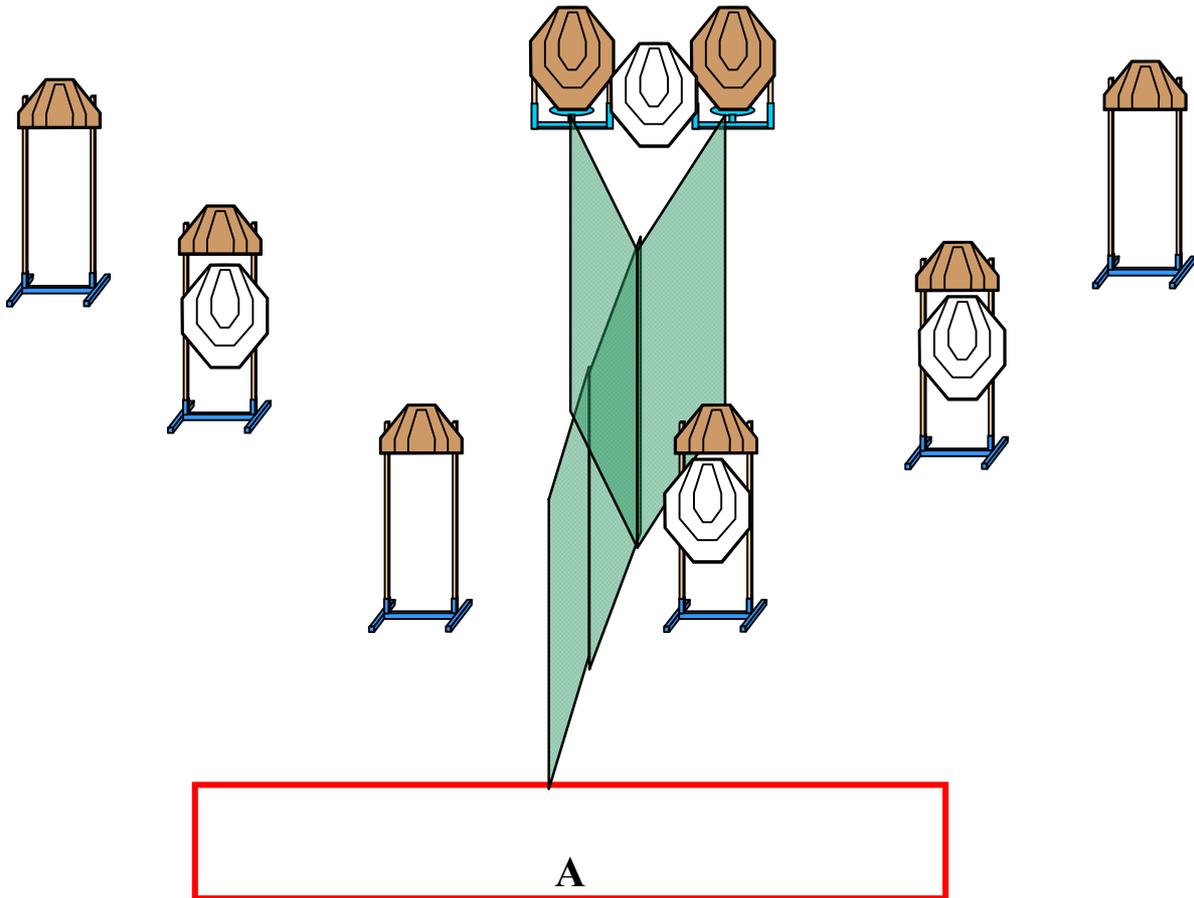
**TYPE STAGE:** Corto

**SCORING:** Comstock, 10 rounds, 50 points

**TARGETS:** 2 + 6 - 1/2 IPSC, , 4 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-** Audible



### EJERCICIO - 3

START POSITION: Posición relajada, arma cargada y en la funda.

#### STAGE PROCEDURE

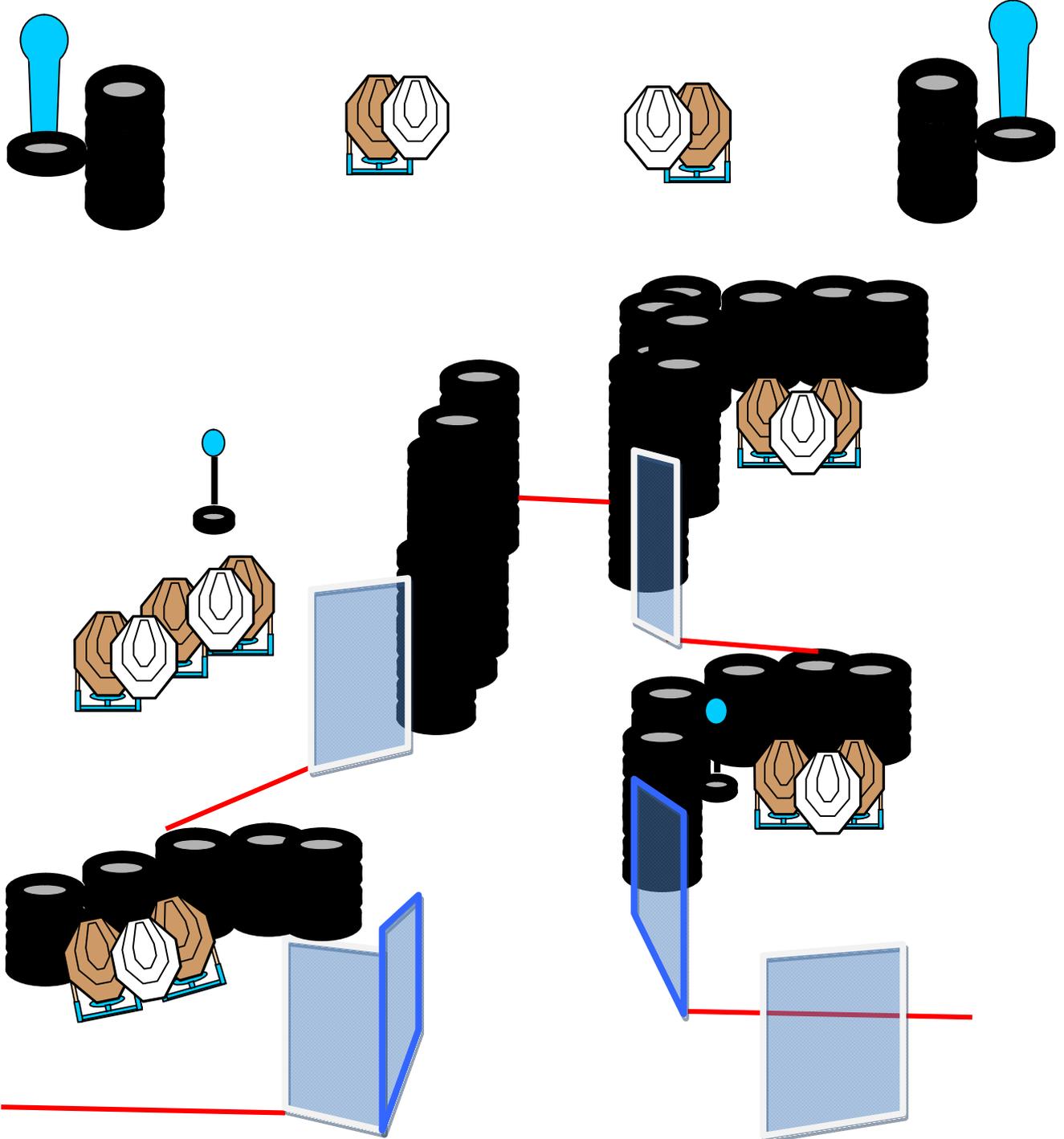
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales.

TYPE STAGE: Largo

SCORING: 26 rounds, 130 points

TARGETS: 11 IPSC, 2 PP, 2 metal plates 7 no-shoot

START: Audible



A

# EJERCICIO - 4

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y asegurada en la funda

## STAGE PROCEDURE

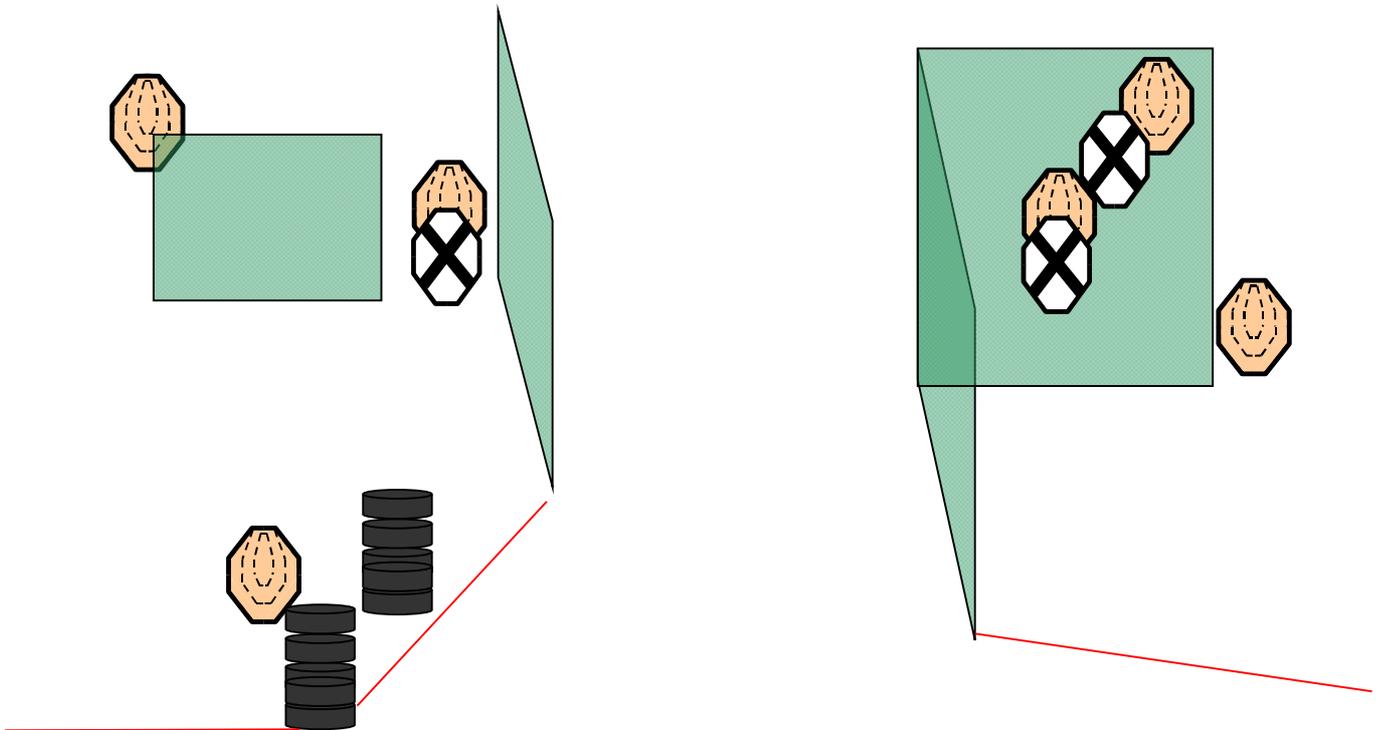
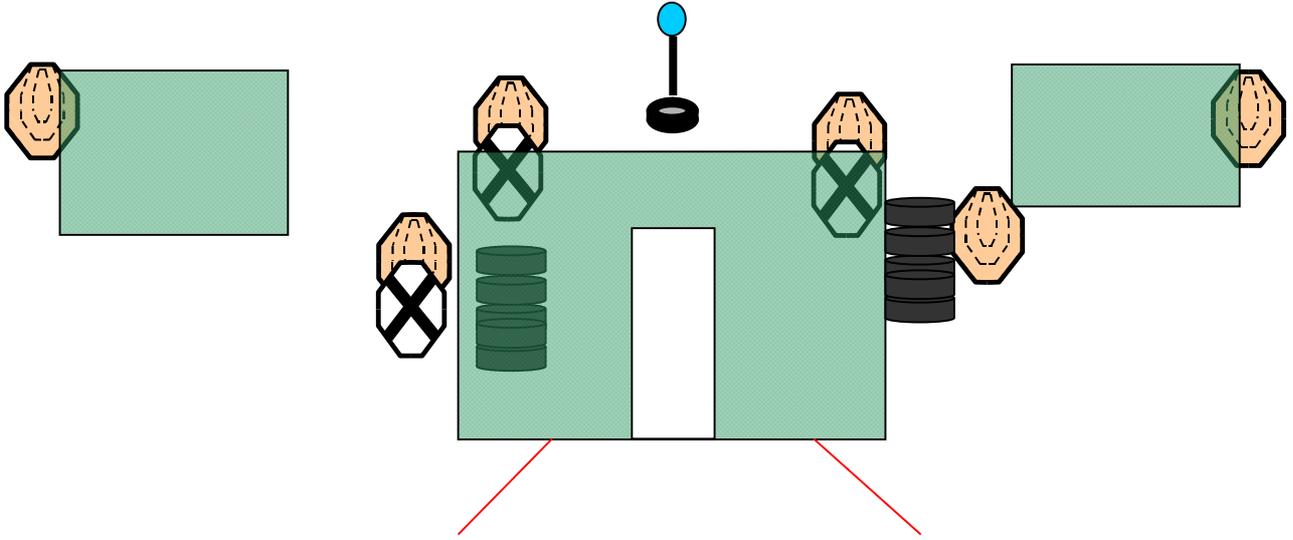
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el metal, sin sobrepasar las líneas de falta

**TYPE STAGE:** Largo

**SCORING:** 25 rounds, 125 points

**TARGETS:** 12 IPSC, 1 metal plate, 6 no-shoot

**START:** Audible



## EJERCICIO - 5

**START POSITION:** Posición relajada, dentro del box de salida, arma cargada y en su funda

### STAGE PROCEDURE

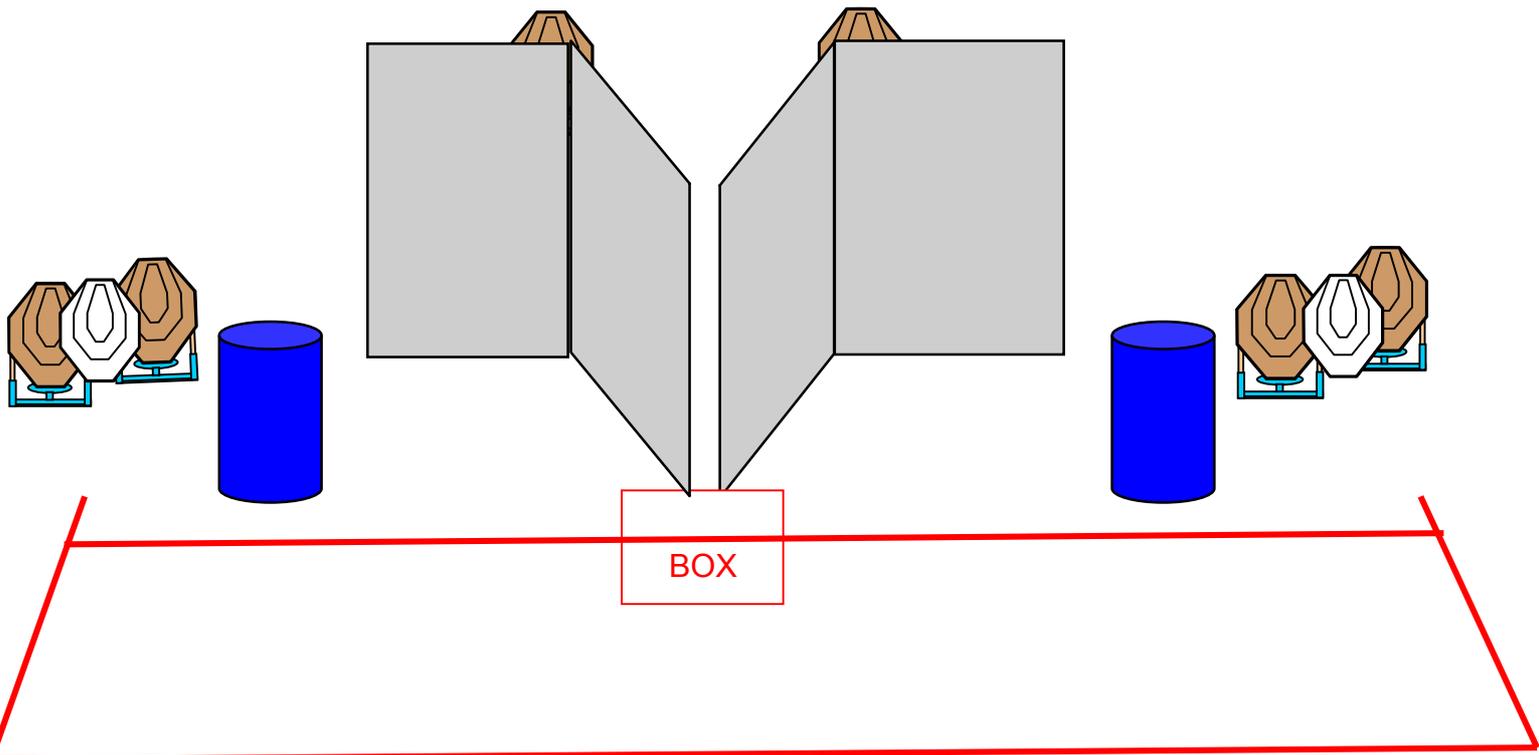
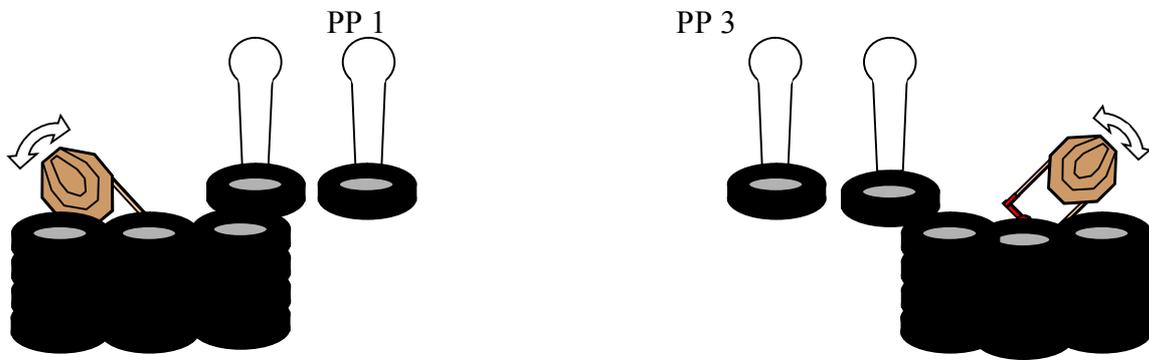
A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta, los PP 1 y 3 activan los móviles.

**TYPE STAGE:** Medio

**SCORING:** 20 rounds, 100 points

**TARGETS** 8 - IPSC, 4 PP, 2 no-shoot

**START:** Audible





## EJERCICIO - 7

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y asegurada en la funda

### STAGE PROCEDURE

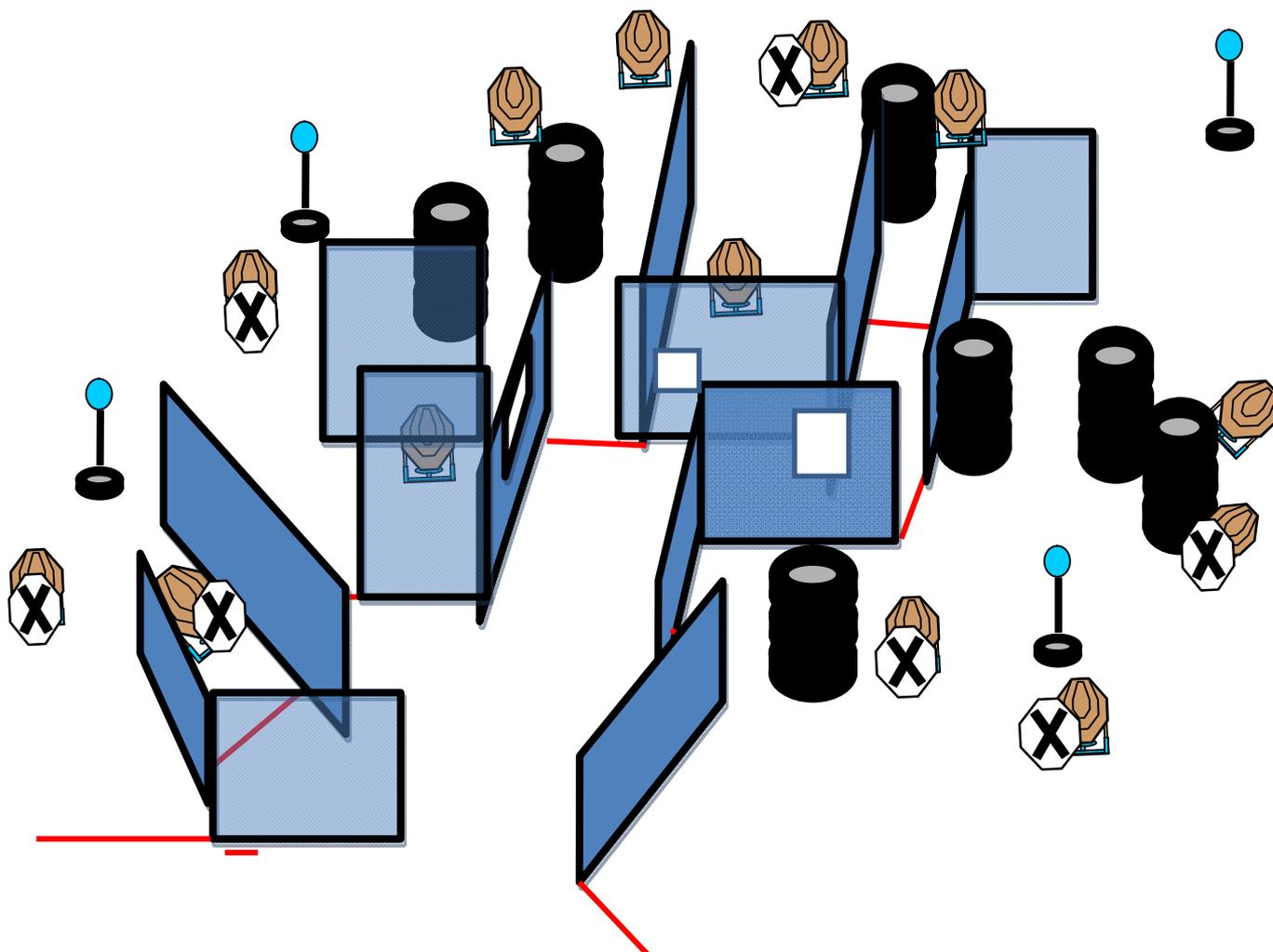
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el metal, sin sobrepasar las líneas de falta

**TYPE STAGE:** Largo

**SCORING:** 30 rounds, 150 points

**TARGETS:** 13 IPSC, 4 metal plates, 7 no-shoot

**START:** Audible



## EJERCICIO - 8

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada sobre la mesa

### STAGE PROCEDURE

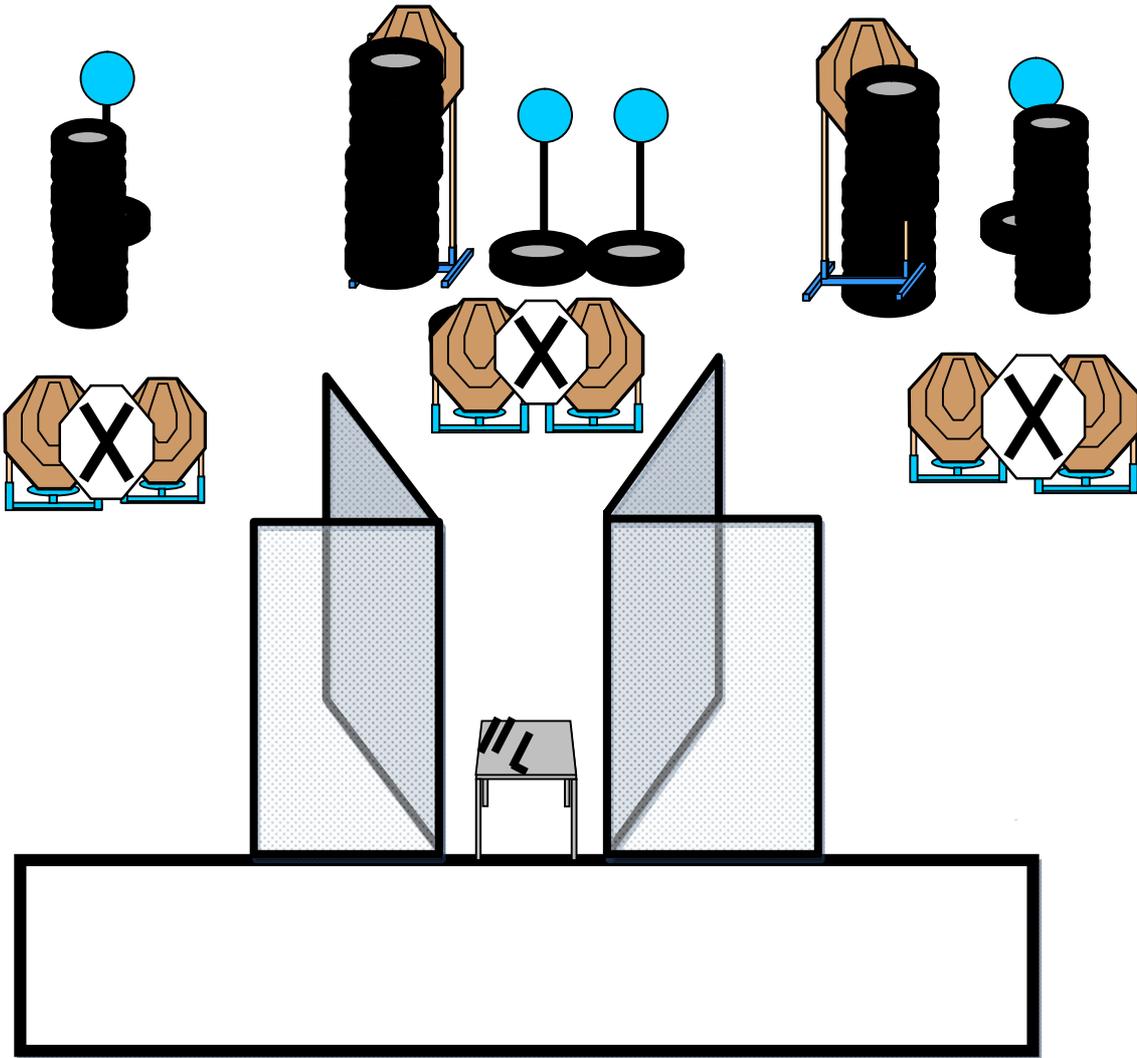
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir platos metálicos

**TYPE STAGE:** Medio

**SCORING:** 20 rounds, 100 points

**TARGETS:** 8 IPSC, 4 Metal Plates, 3 no-shoot

**START:** Audible



## EJERCICIO - 8

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada sobre la mesa

### STAGE PROCEDURE

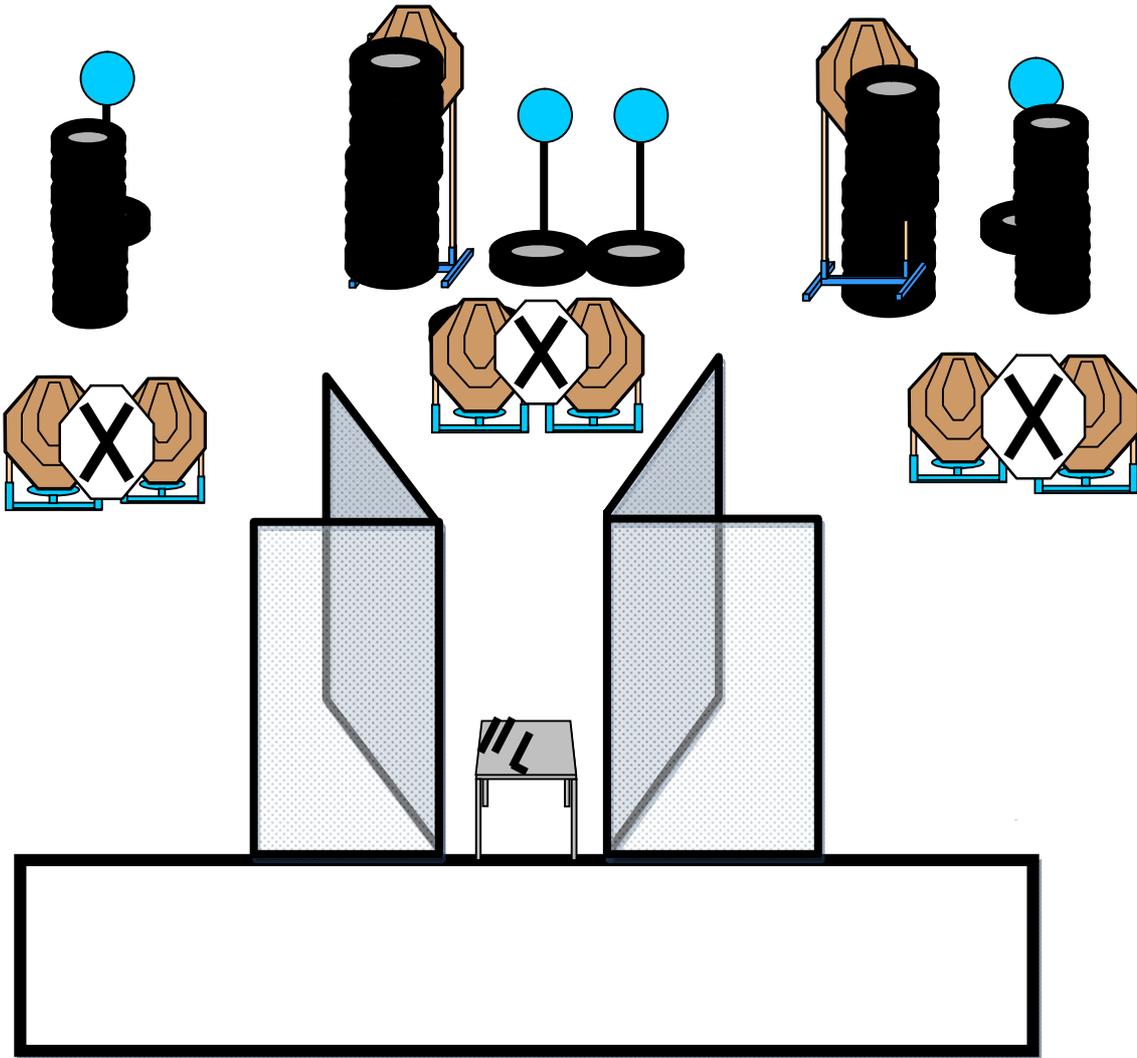
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir platos metálicos

**TYPE STAGE:** Medio

**SCORING:** 20 rounds, 100 points

**TARGETS:** 8 IPSC, 4 Metal Plates, 3 no-shoot

**START:** Audible



## EJERCICIO - 9

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y en su funda.

### STAGE PROCEDURE

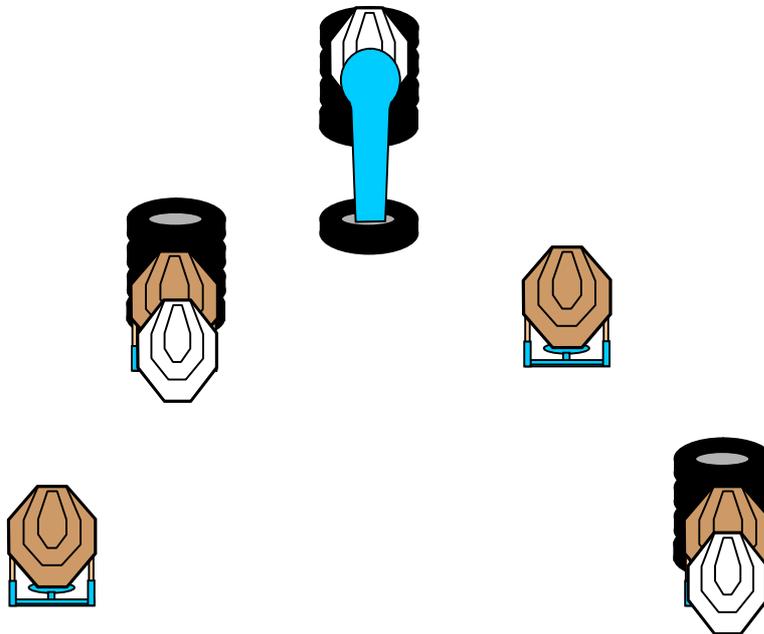
A la señal, sin salir del box, resolver con mano fuerte con dos disparos por tarjeta y abatir el PP.

**TYPE STAGE:** Corto

**SCORING:** Comstock, 9 rounds, 45 points

**TARGETS:** 4- IPSC, 1 PP, 2 no-shoot

**START-:** Audible



BOX

## EJERCICIO - 10

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y en su funda.

### STAGE PROCEDURE

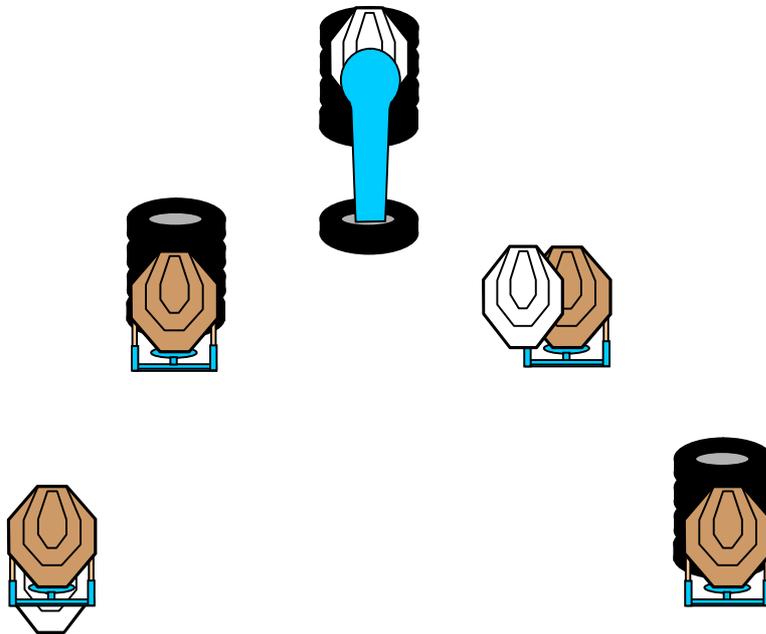
A la señal, sin salir del box, resolver con mano dévil con dos disparos por tarjeta y abatir el PP.

**TYPE STAGE:** Corto

**SCORING:** Comstock, 9 rounds, 45 points

**TARGETS:** 4- IPSC, 1 PP, 2 no-shoot

**START-:** Audible



BOX

# CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID DISTRIBUCION DE STAGES

