

EJERCICIO - 1

START POSITION: Posición relajada, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales, sin sobrepasar las líneas de falta

TYPE STAGE: Medio

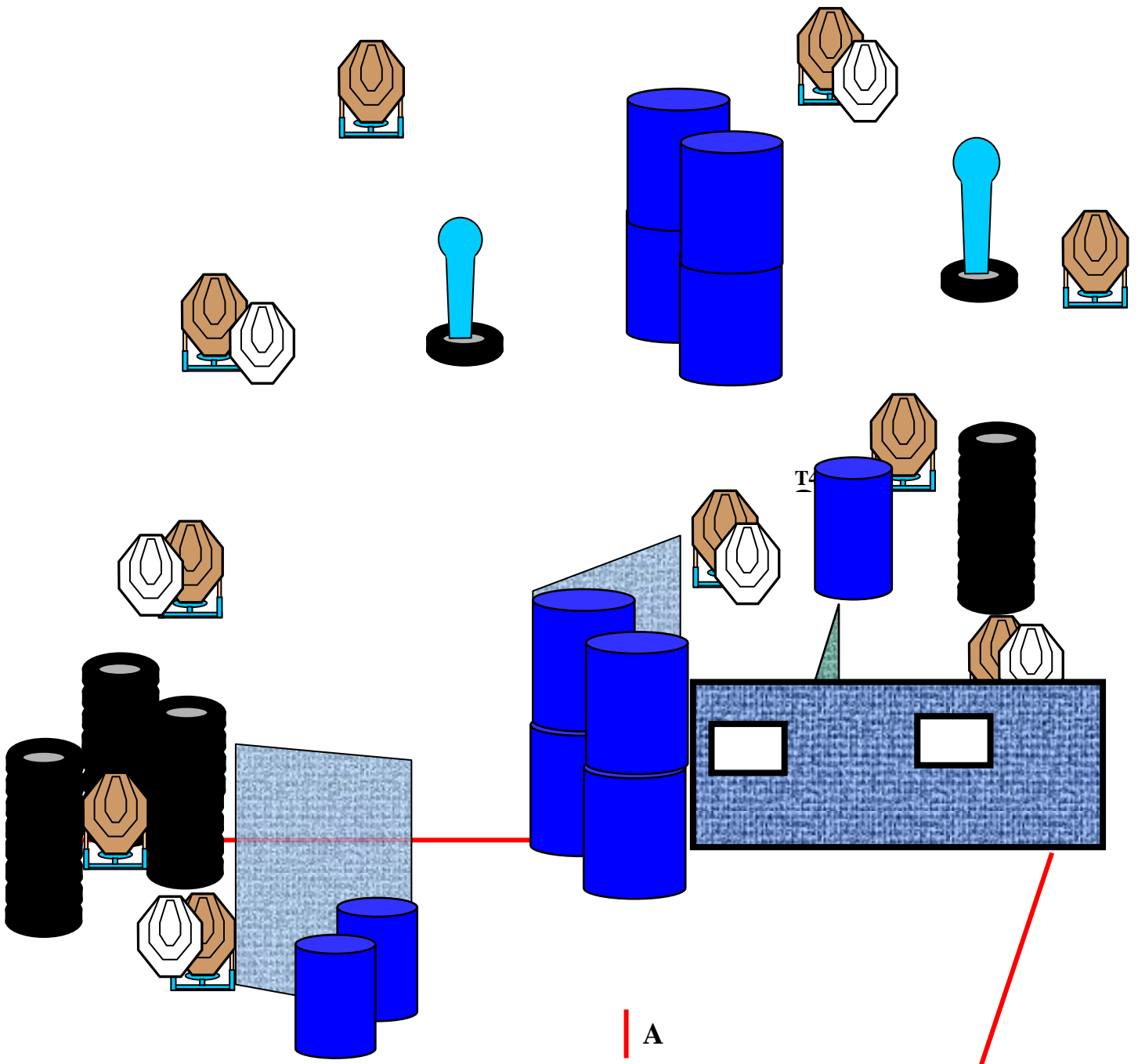
SCORING: Comstock, 22 rounds, 110 points

TARGETS: 10 IPSC, 2PP, 6 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 2

START POSITION: Posición relajada, con los talones tocando la línea de salida, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales. El PP activa un móvil.

TYPE STAGE: Medio

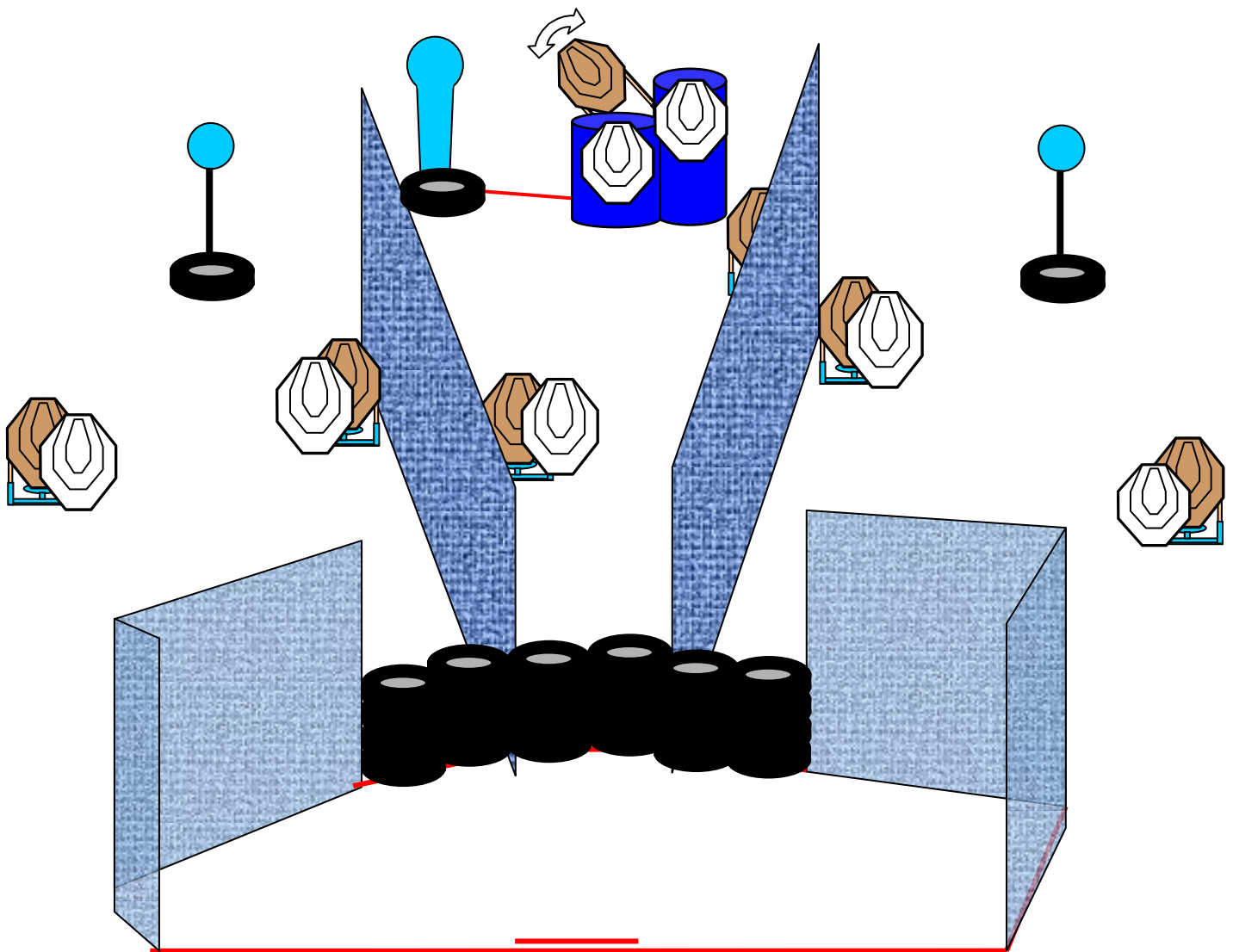
SCORING: Comstock, 17 rounds, 85 points

TARGETS: 7 IPSC, 1 PP, 2 Platos, 7 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 3

START POSITION: Con las punteras tocando la línea de salida, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta .

TYPE STAGE: Largo

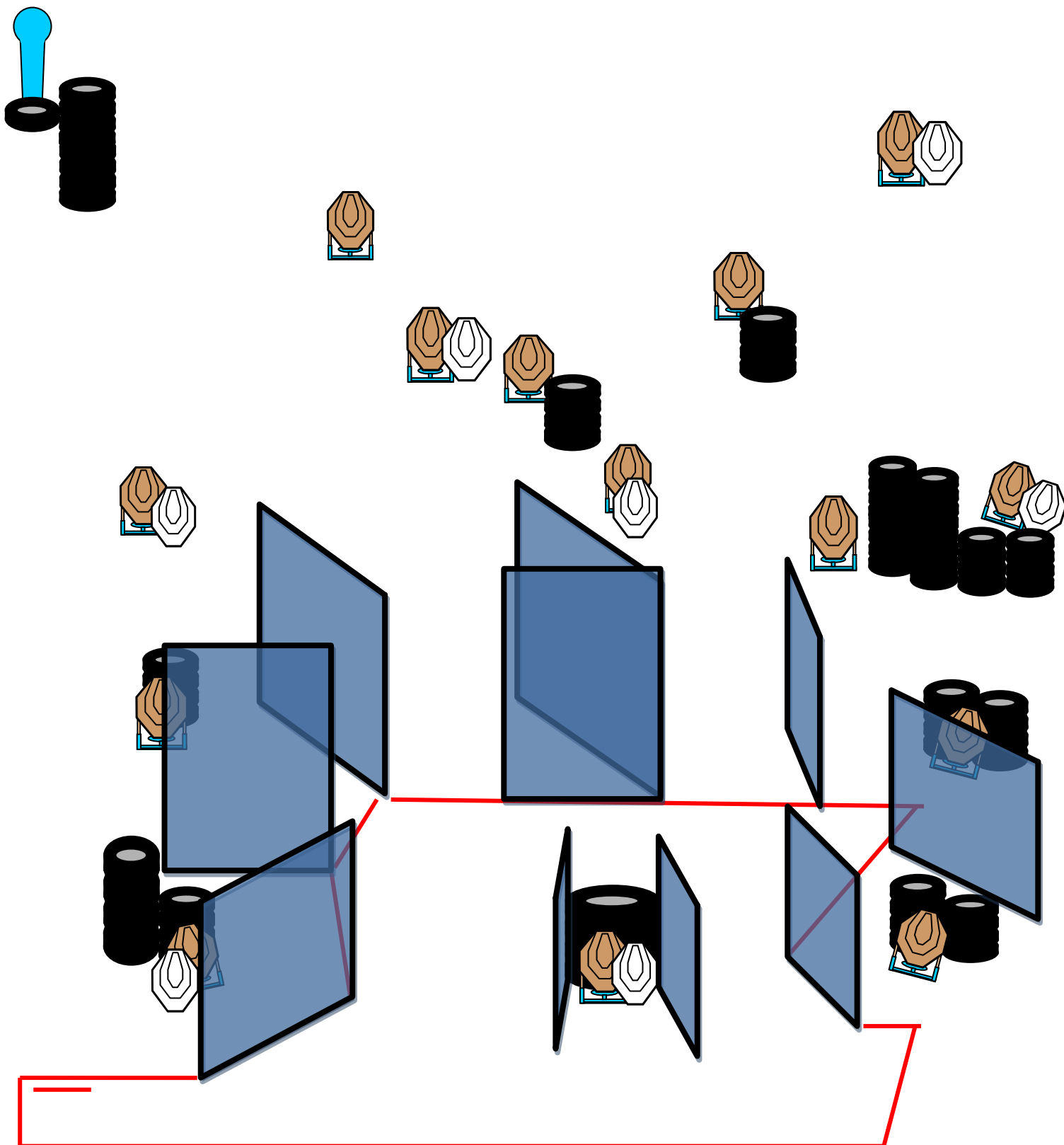
SCORING: Comstock, 29 rounds, 145 points

TARGETS: 14 IPSC, 1 PP, 7 not shot.

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 4

START POSITION: Posición relajada, tocando con las manos las marcas, arma cargada y asegurada en la funda, según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales.

TYPE STAGE: Largo

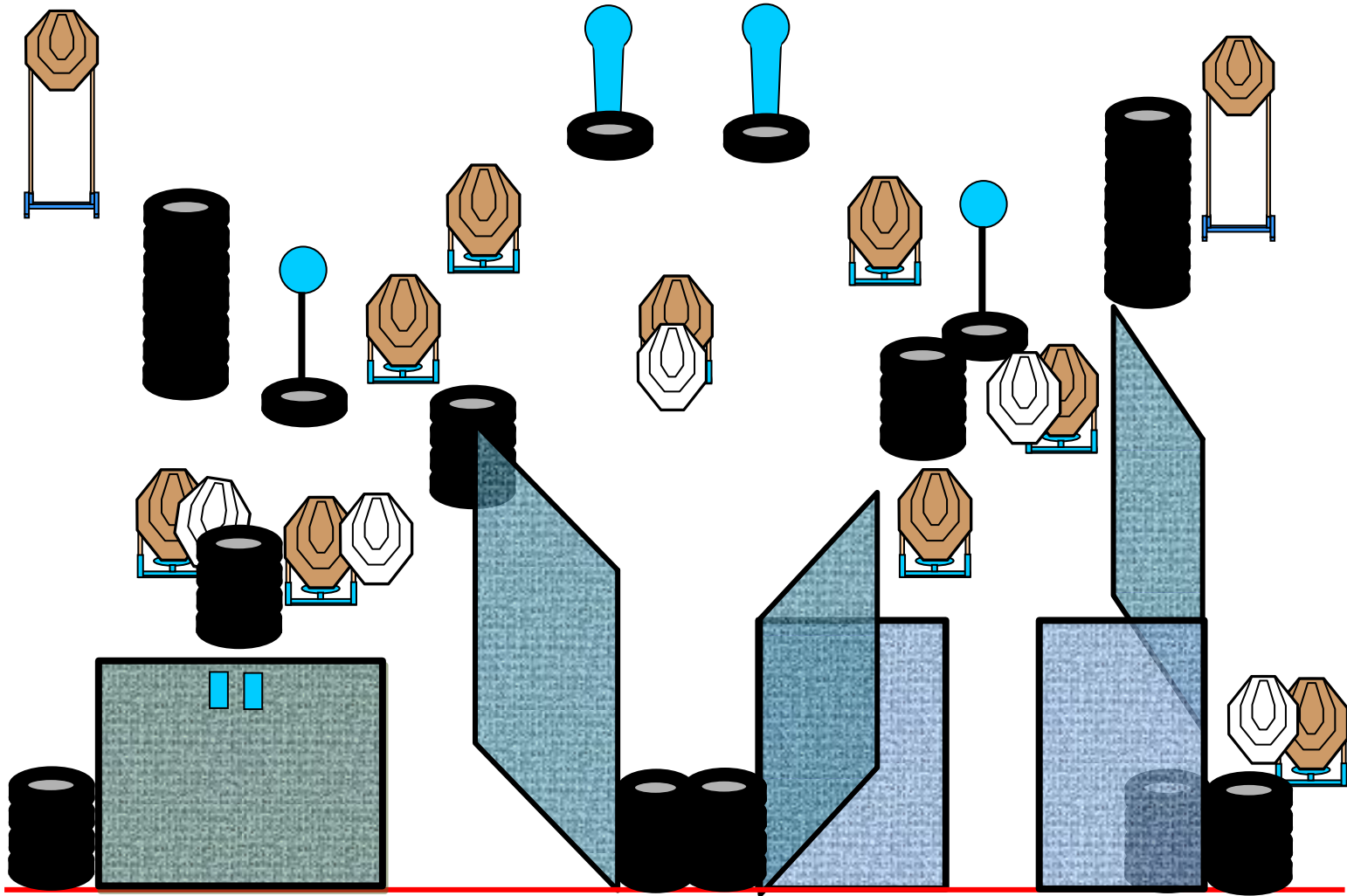
SCORING: Comstock, 26 rounds, 130 points

TARGETS: 11 IPSC, 2 PP, 2 Platos, 5 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 5

START POSITION: Posición relajada detrás de la mesa, arma descargada y cargadores que se vayan a utilizar encima de la mesa.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP 1 activa un móvil.

TYPE STAGE: Medio

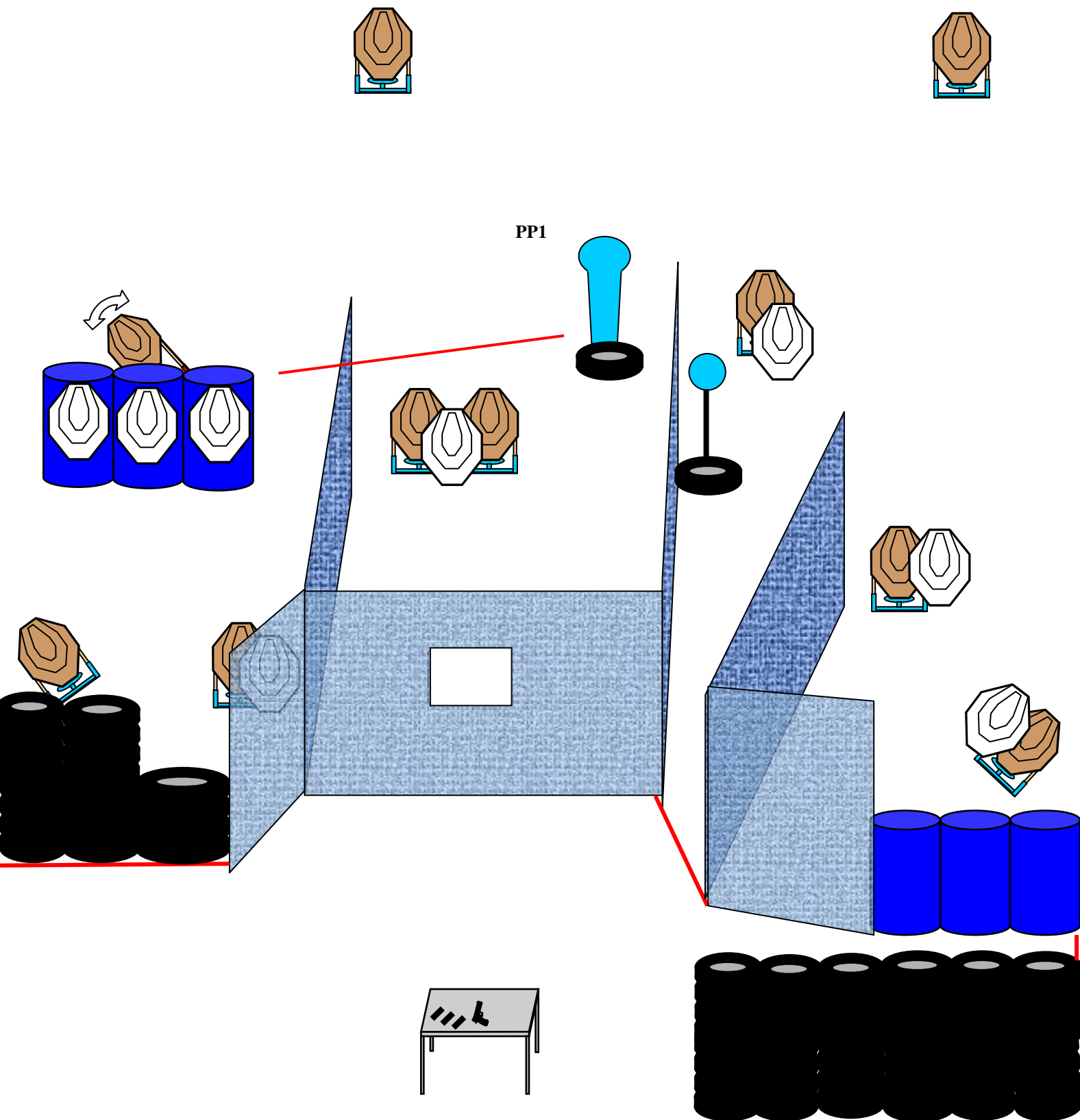
SCORING: Comstock, 22 rounds, 110 points

TARGETS: 10 IPSC, 1 PP, 1 Plato, 7 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 6

START POSITION: Posición relajada, talones tocando las marcas. Arma descargada en la funda sin cargador.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales.

TYPE STAGE: Largo

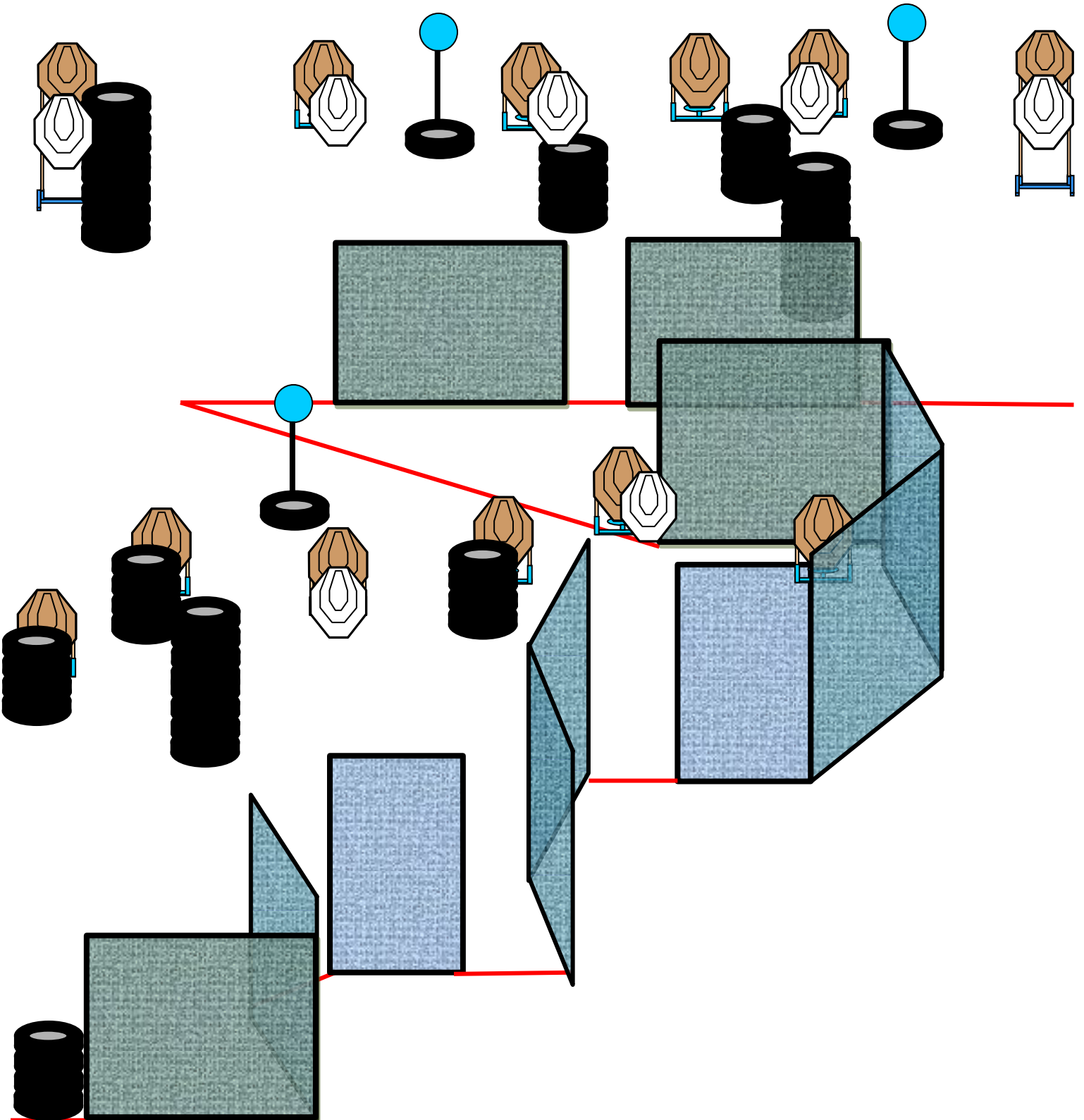
SCORING: Comstock, 27 rounds, 135 points

TARGETS: 12 IPSC, 3 metales 7 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO -

START POSITION: Posición relajada, talones en las marcas. Arma cargada y asegurada en la funda según division.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los metales.

TYPE STAGE: Largo

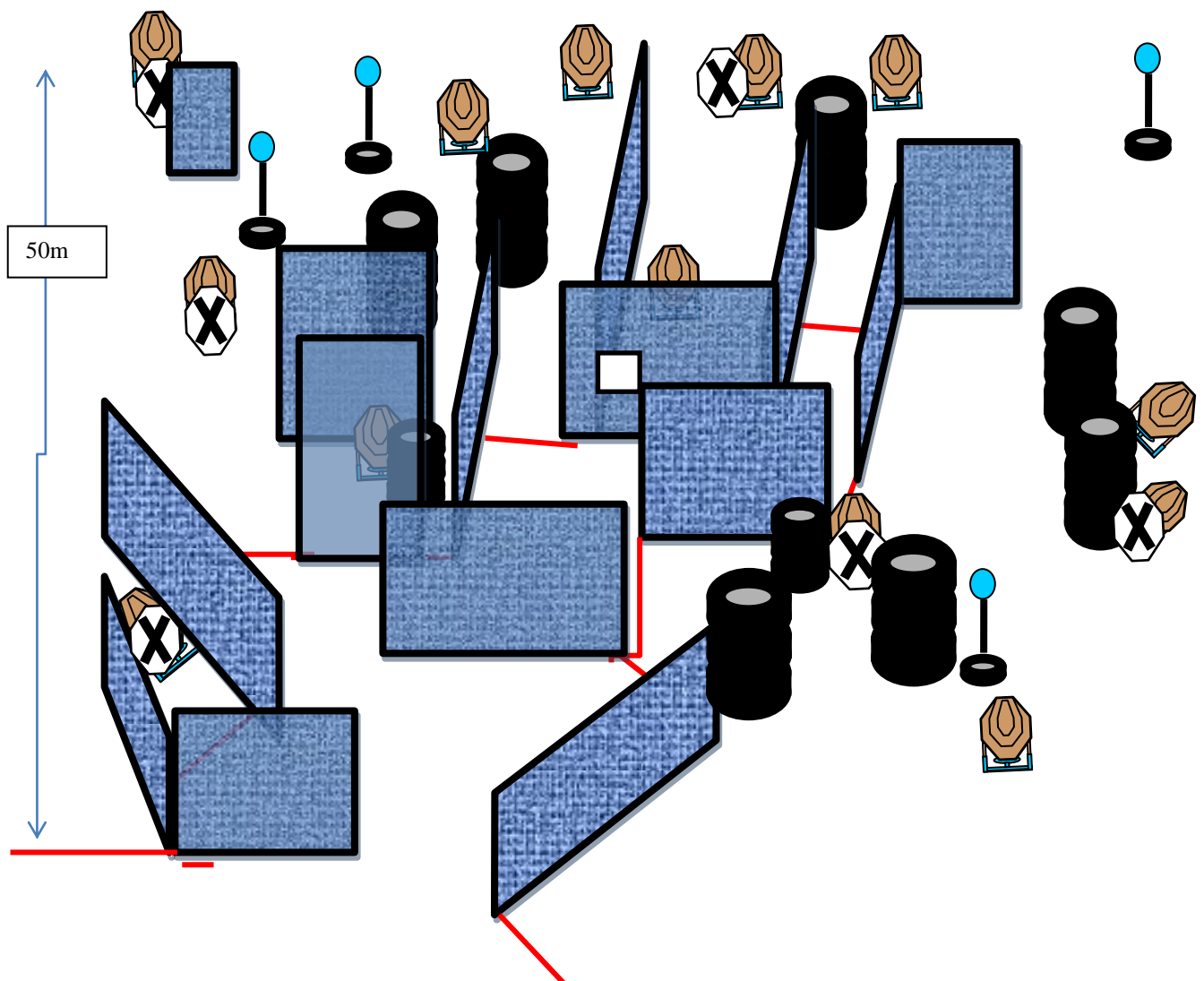
SCORING: Comstock, 30 rounds, 150 points

TARGETS: 13 IPSC, 4 metales 6 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 8

START POSITION: Con los talones en las marcas. Arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal de inicio resolver a través de las ventanas.

TYPE STAGE: Corto

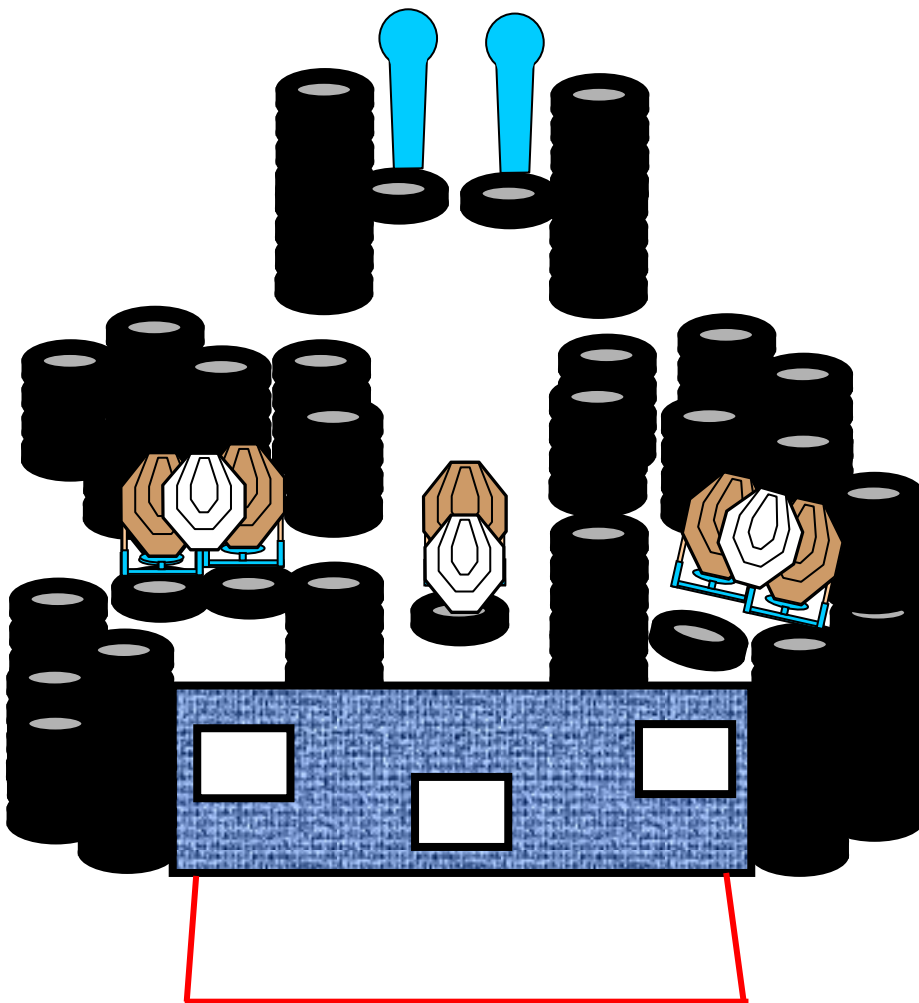
SCORING: Comstock, 12 rounds, 60 points

TARGETS: 5 IPSC, 2 PP, 3 N/S

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 9

START POSITION: Posición relajada, en cualquier posición, arma cargada y alimentada sobre la mesa.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente con la mano debil. Dos disparos por tarjeta y abatir los PP.

TYPE STAGE: Corto

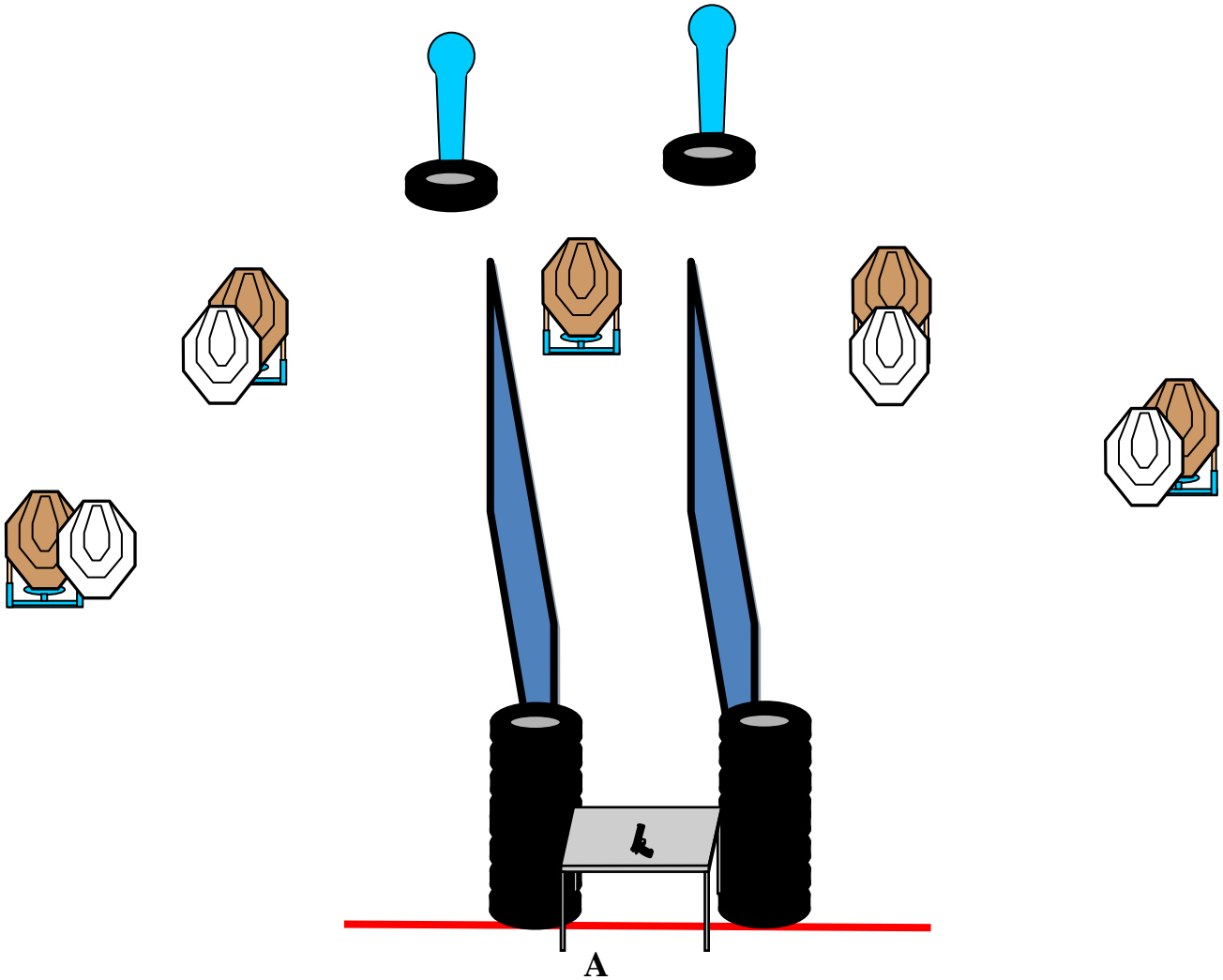
SCORING: Comstock, 12 rounds, 60 points

TARGETS: 5 IPSC, 2 PP, 4 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 10

START POSITION: Posición relajada, en cualquier posición, arma cargada y asegurada en la funda según division.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente con la mano fuerte. Dos disparos por tarjeta y abatir los PP.

TYPE STAGE: Corto

SCORING: Comstock, 12 rounds, 60 points

TARGETS: 5 IPSC, 2 PP, 4 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10

