



STAGE 1

TYPE OF STAGE: EJERCICIO LARGO

TARGETS: 12 BLANCOS IPSC, 2 POPPER, 6 PLATOS.

MIN. ROUNDS: 32

MAX. POINTS: 160

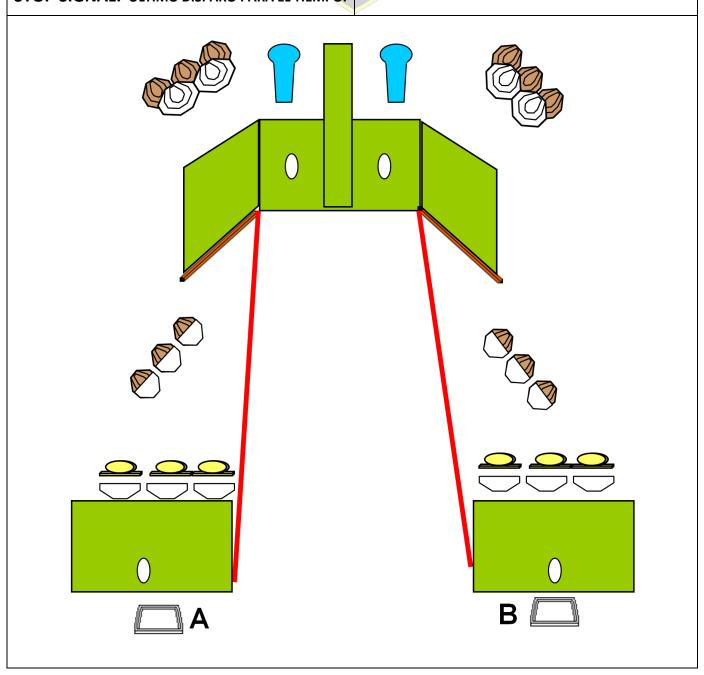
START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO EN BOX A O B.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CARGADA Y ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA. PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL REGLAMENTO DE IPSC.







STAGE 2

TYPE OF STAGE: EJERCICIO MEDIO.

TARGETS: : 8 BLANCOS IPSC, 10 NON-SHOOT,

1 IPSC POPPER, 4 MINI POPPER

MIN. ROUNDS: 21

MAX. POINTS: 105

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

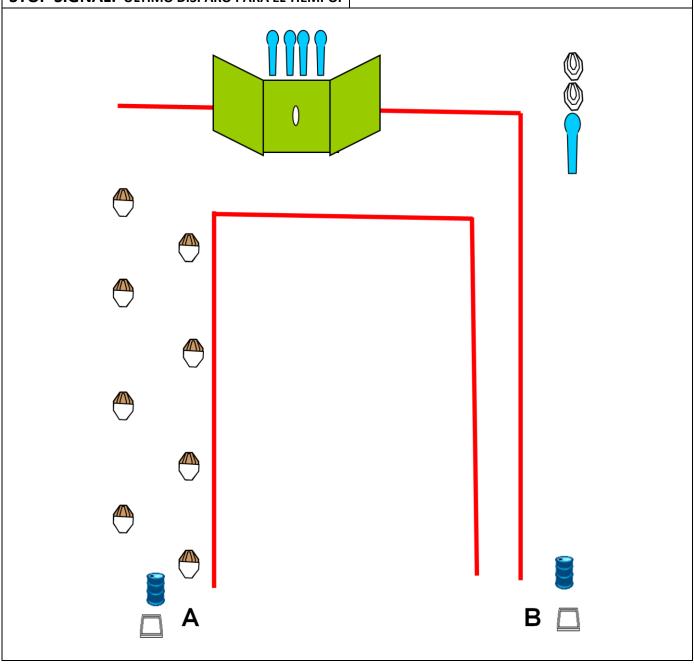
POSICION DE SALIDA: RELAJADO EN BOX A o B.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA DESCARGADA Y PRIMER CARGADOR A UTILIZAR ENCIMA DE UNO DE LOS BIDONES.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO

RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA.
PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL

REGLAMENTO DE IPSC.







STAGE 3

TYPE OF STAGE: EJERCICIO MEDIO.

TARGETS: : 8 BLANCOS IPSC, 2 IPSC POPPER

MIN. ROUNDS: 18

MAX. POINTS: 90

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

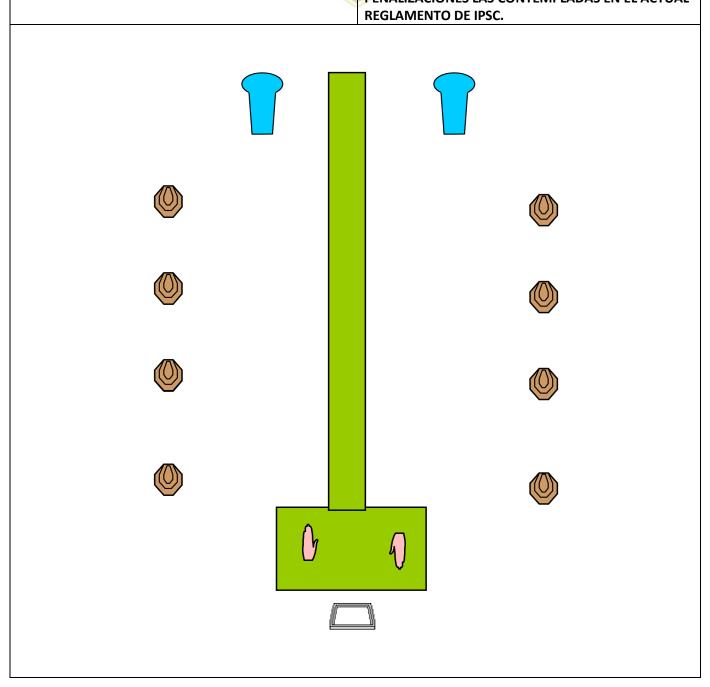
STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO EN EL BOX.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CARGADA Y ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN. EL TIRADOR DEBERÁ REALIZAR CADA DISPARO AGARRANDO CON UNA MANO LA ESTACA DE SU

LADO EN TODO MOMENTO.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO
RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA.
PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL







STAGE 4

TYPE OF STAGE: EJERCICIO LARGO.

TARGETS: : 15 BLANCOS IPSC, 1 NON-SHOOT,

2 IPSC POPPER.

MIN. ROUNDS: 32

MAX. POINTS: 160

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

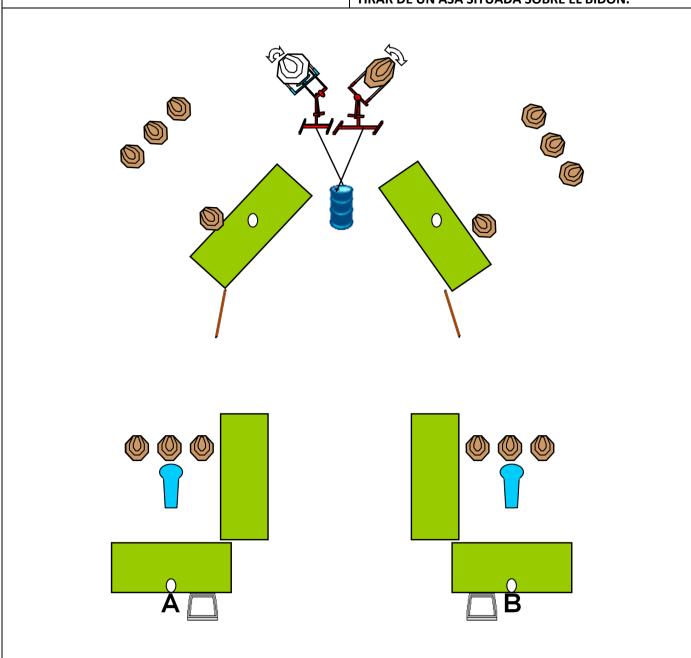
STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO EN BOX A o B.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CARGADA Y ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA. PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL REGLAMENTO DE IPSC.

NOTA: LA TARJETA T11 Y T12 SON ACTIVADAS AL TIRAR DE UN ASA SITUADA SOBRE EL BIDÓN.







STAGE 5

TYPE OF STAGE: EJERCICIO MEDIO.

TARGETS: : 8 BLANCOS IPSC, 8 NON-SHOOT.

MIN. ROUNDS: 16

MAX. POINTS: 80

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO EN

CUALQUIER BOX.

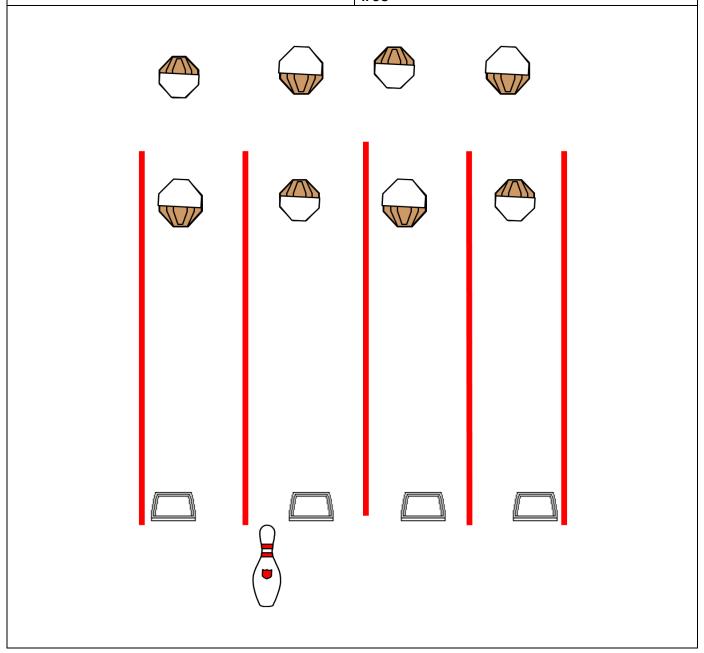
CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CARGADA Y

ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO RESOLVER DESDE EL INTERIOR DE CADA BOX LOS BLANCOS SITUADOS EN FRENTE (CADA CALLE). OBLIGATORIO AGARRAR LA GARRAFA CON LA MANO

REACTIVA EN CADA DISPARO. PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL REGLAMENTO DE

IPSC







STAGE 6

TYPE OF STAGE: EJERCICIO CORTO.

TARGETS: : 4 BLANCOS IPSC, 4 NON-SHOOT, 2 IPSC

POPPER

MIN. ROUNDS: 10

MAX. POINTS: 50

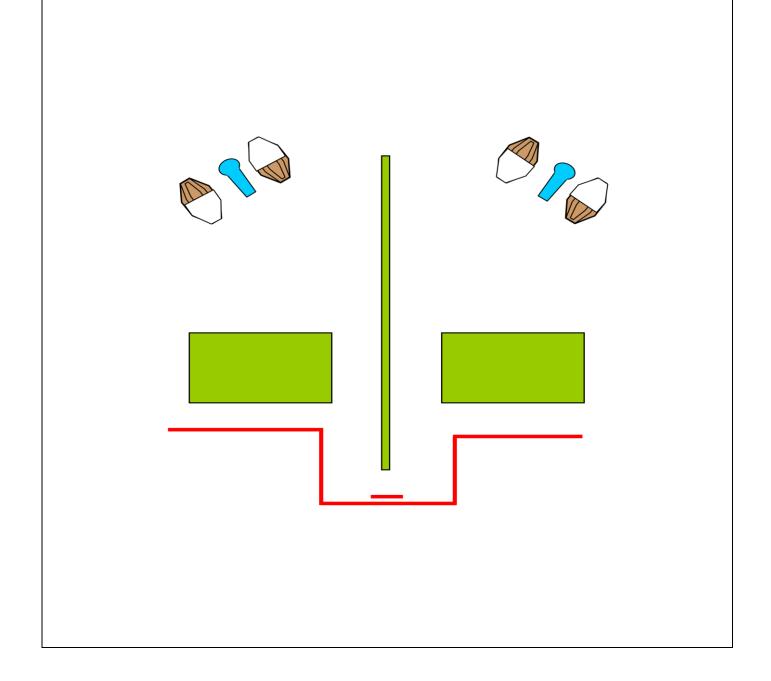
START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO, DE ESPALDA A LOS BLANCOS Y CON LAS PUNTERAS TOCANDO LA MARCA.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA DESCARGADA Y VACIA EN SU FUNDA.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA. PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL REGLAMENTO DE IPSC.







STAGE 7

TYPE OF STAGE: EJERCICIO CORTO.

TARGETS: : 5 BLANCOS IPSC, 1 NON-SHOOT,

1 IPSC POPPER.

MIN. ROUNDS: 11

MAX. POINTS: 55

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

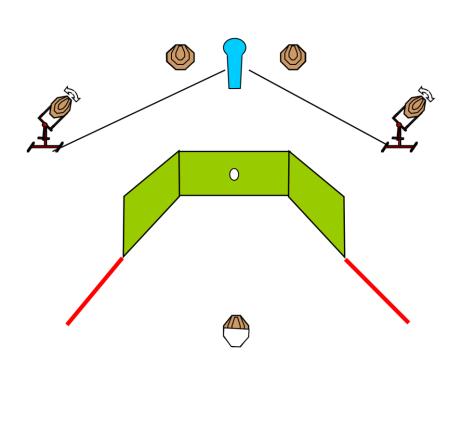
STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: RELAJADO CON LOS TALONES TOCANDO LA MARCA DE SALIDA.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CARGADA Y ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO
RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA.
PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL
REGLAMENTO DE IPSC.

NOTA: EL POPPER P1 ACTIVA LOS BLANCOS T2 Y T5







STAGE 8

TYPE OF STAGE: EJERCICIO MEDIO.

TARGETS: : 10 BLANCOS IPSC, 1 MINI POPPER.

MIN. ROUNDS: 21

MAX. POINTS: 105

START SIGNAL: SEÑAL AUDIBLE

STOP SIGNAL: ÚLTIMO DISPARO PARA EL TIEMPO.

POSICION DE SALIDA: SENTADO EN LA SILLA CON LOS DEDOS ENTRELAZADOS DETRÁS DE LA CABEZA Y LOS TALONES TOCANDO LAS PATAS.

CONDICIÓN DE INICIO: ARMA CON CARGADOR INSERTADO SIN ALIMENTAR (RECAMARA VACIA) Y ASEGURADA EN SU FUNDA SEGÚN DIVISIÓN.

PROCEDIMIENTO: A LA SEÑAL DE INICIO RESOLVER SIN SOBREPASAR LAS LINEAS DE FALTA. PENALIZACIONES LAS CONTEMPLADAS EN EL ACTUAL REGLAMENTO DE IPSC.

