

EJERCICIO - 1

START POSITION: Con los talones tocando la línea de salida, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Medio.

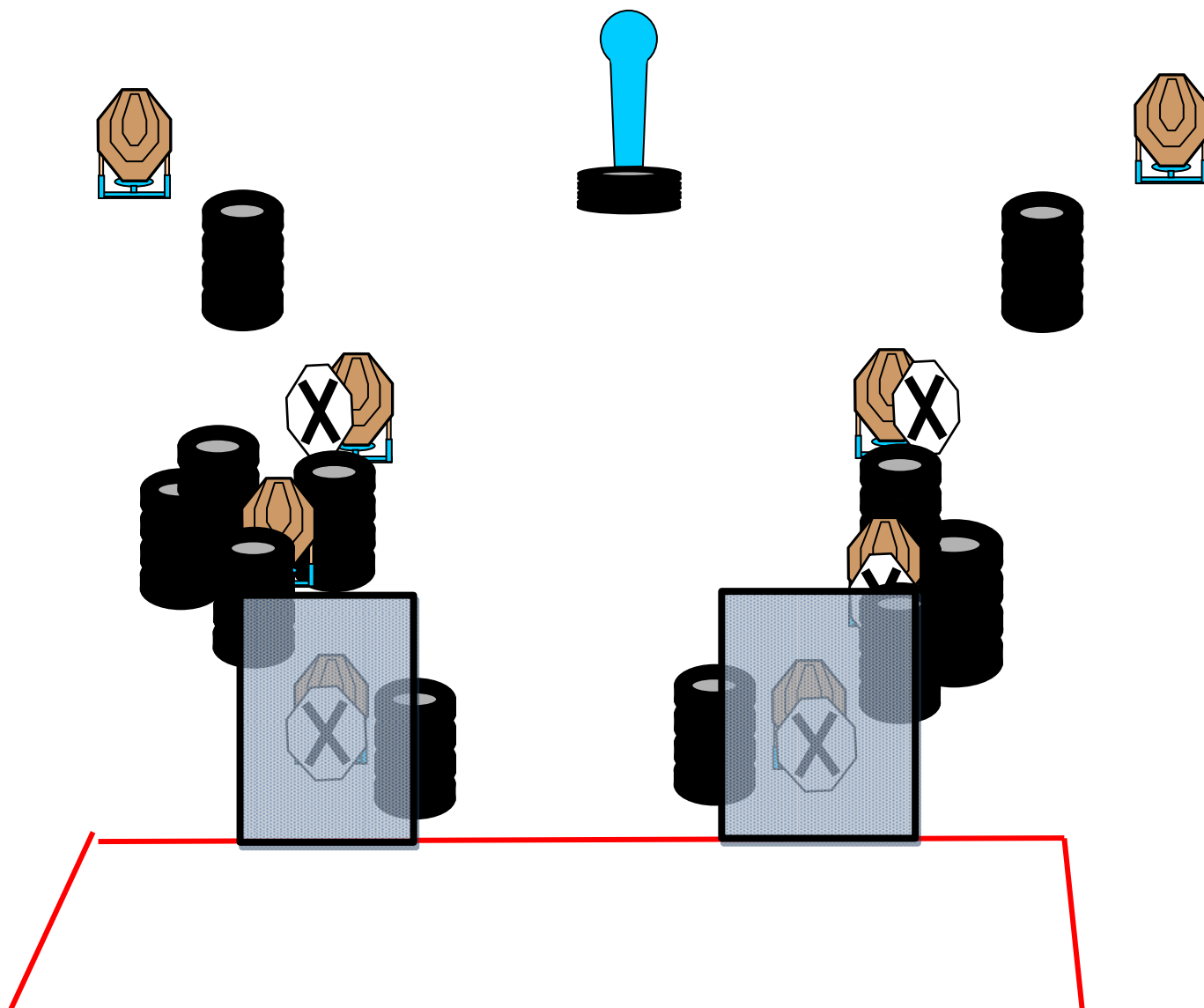
SCORING: 17 rounds, 75 points

TARGETS: 6 IPSC, 1 PP, 5 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



A

EJERCICIO - 2

START POSITION: Con los talones tocando cualquiera de las líneas de salida, arma cargada y asegurada en la funda según división

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Medio

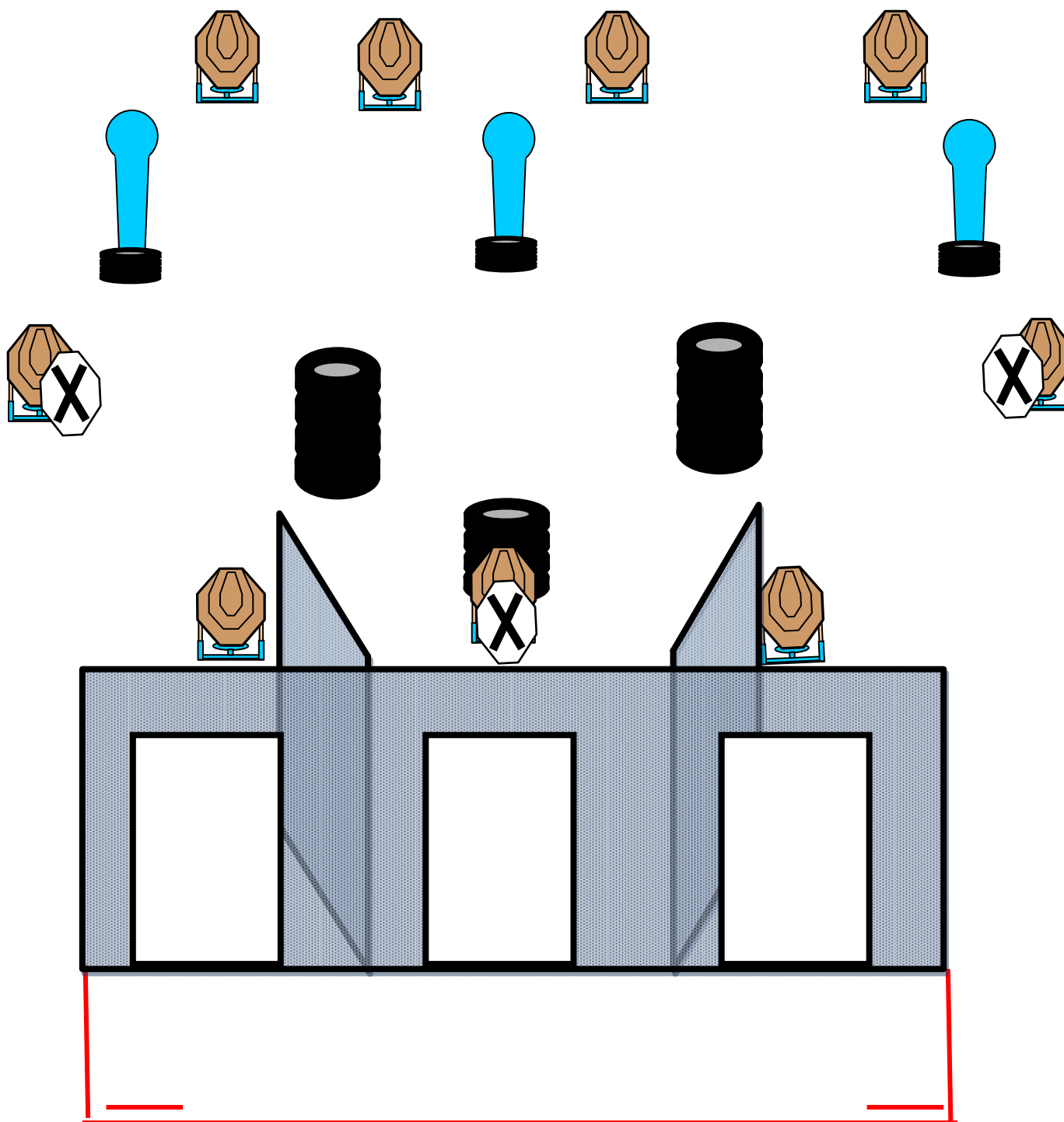
SCORING: 21 rounds, 105 points

TARGETS: 9 IPSC, 3 PP, 3 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 3

START POSITION: Con los talones tocando la línea de salida, arma descargada encima de una mesa y en la otra el primer cargador que se vava a utilizar.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta, la línea discontinua de falta, señala el límite para abatir los metales.

TYPE STAGE: Medio

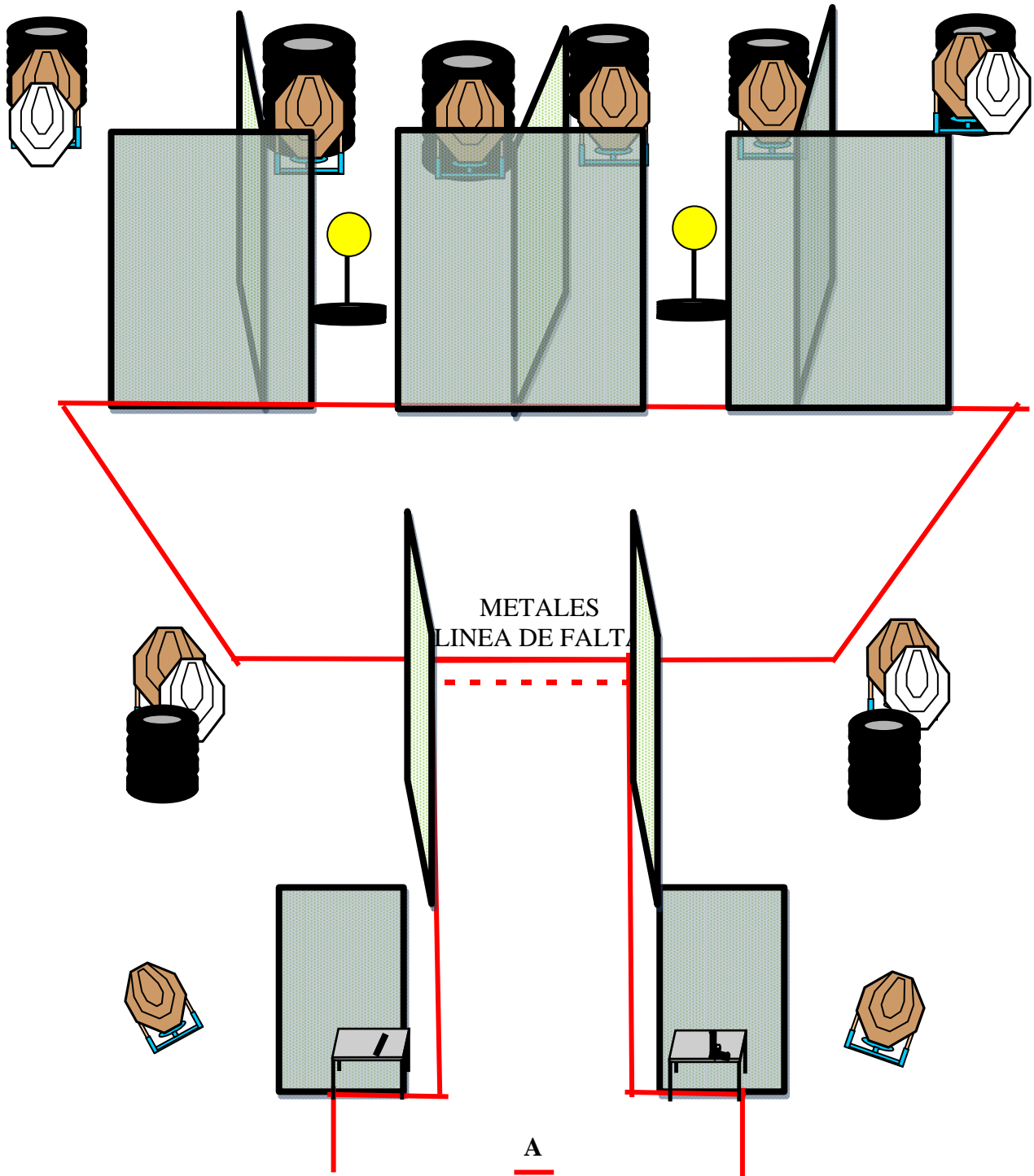
SCORING: Comstock, 22 rounds, 110 points

TARGETS: 10 IPSC, 2 Platos, 4 no-shoot

SCORED HITS: Best per IPSC.

START-STOP: Audible signal-On the last shot

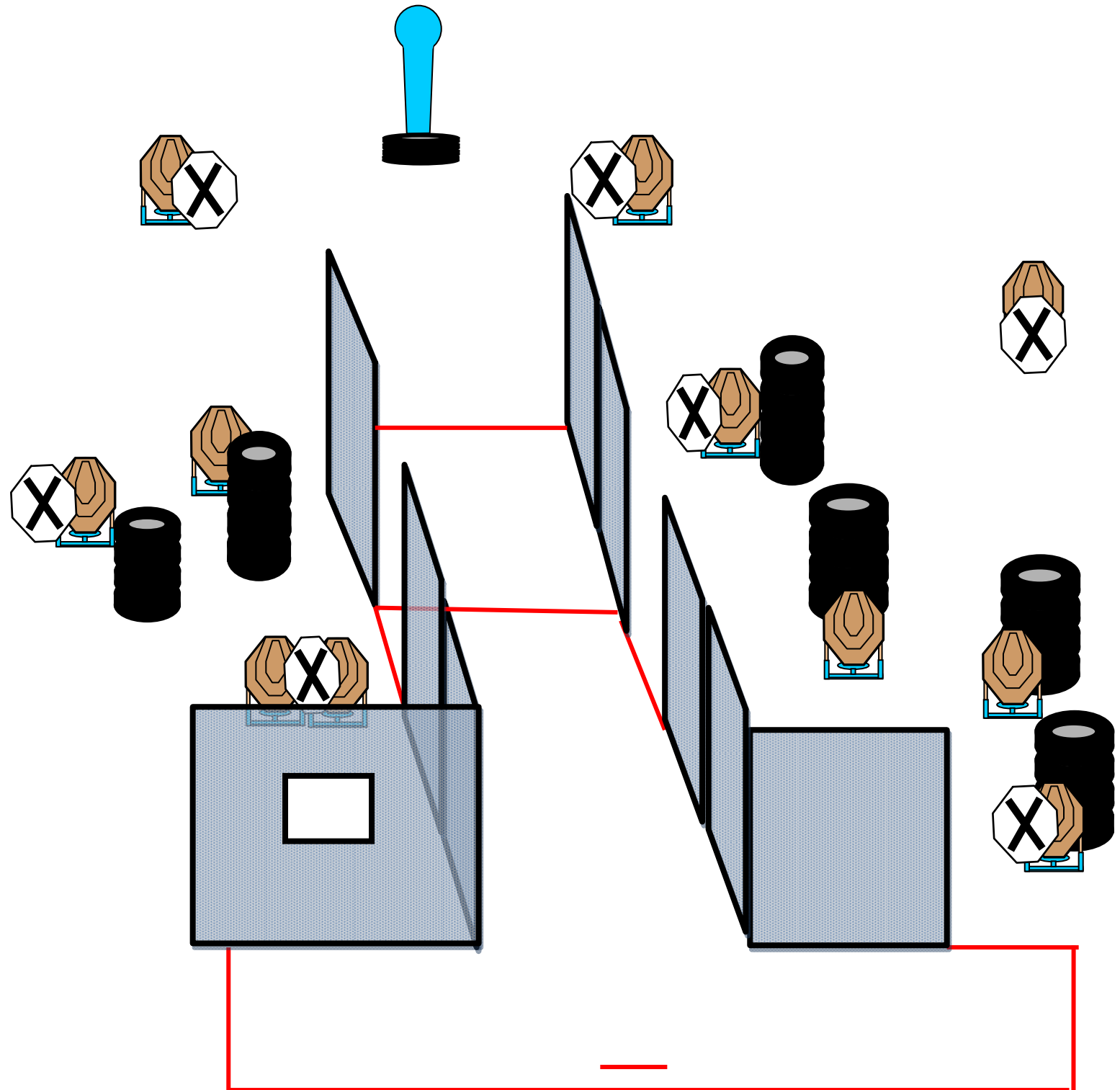
PENALTIES: procedural -10. no-shoot-10. miss-



EJERCICIO - 4	
START POSITION: Relajado tocando con los talones la línea de salida, arma cargada y asegurada en la funda según división.	
STAGE PROCEDURE A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta.	TYPE STAGE: Medio. SCORING: 23 rounds, 115 points TARGETS: 11 IPSC, 1 PP, 6 no-shoot SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A START-STOP: Audible signal-On the last shot PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10

STAGE PROCEDURE
A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta.

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 5

START POSITION: Con las manos tocando las marcas, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta, debiendo abatir los metales.

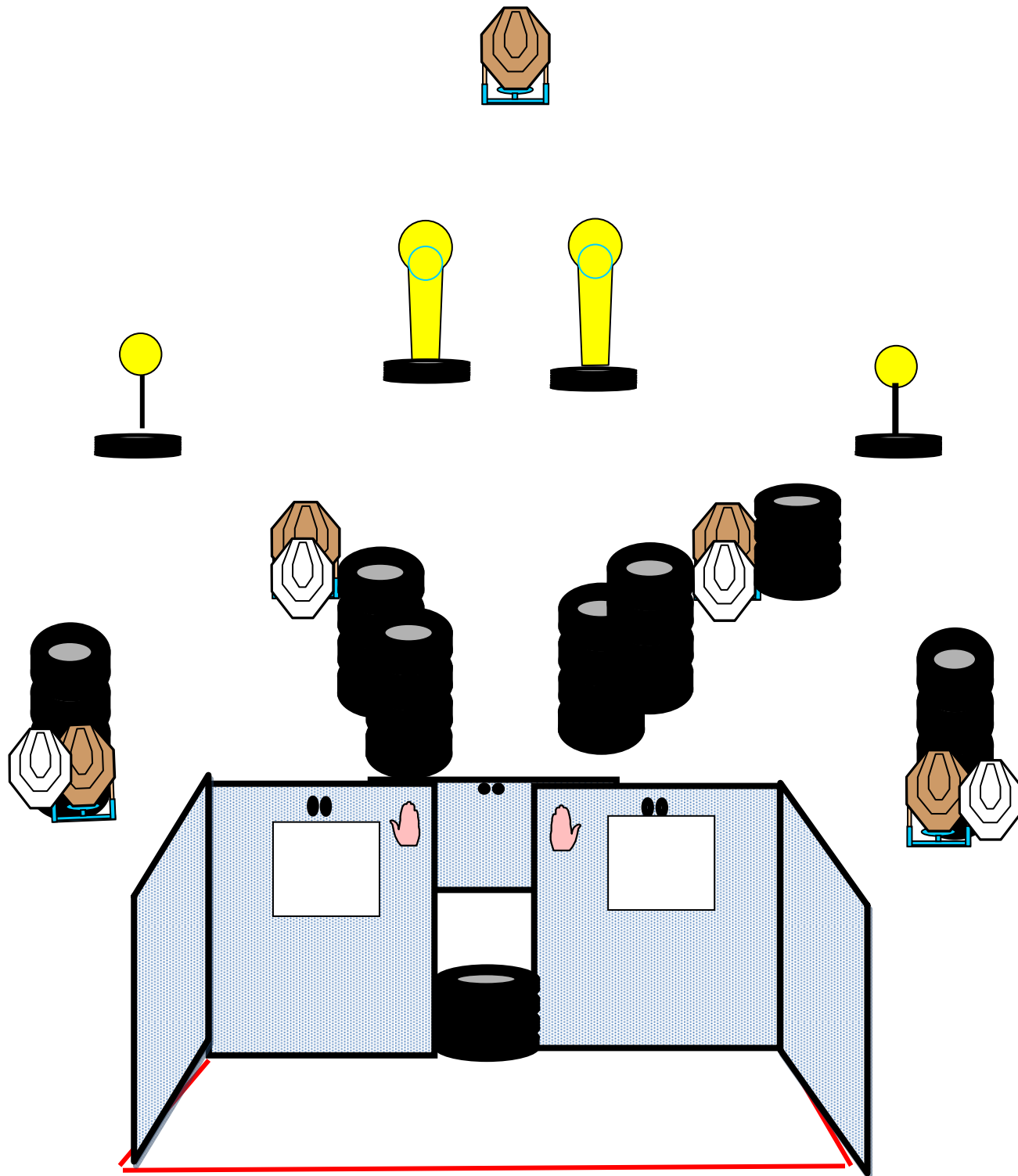
TYPE STAGE: Medio

SCORING: Comstock, 14 rounds, 70 points

TARGETS: 5 IPSC, 2 PP, 2 platos, 4 no-shoot

SCORED HITS: Best per IPSC.

START-STOP: Audible signal-On the last shot



EJERCICIO 6

START POSITION: Con los talones tocando la línea de salida A, arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta y abatir los metales, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Largo

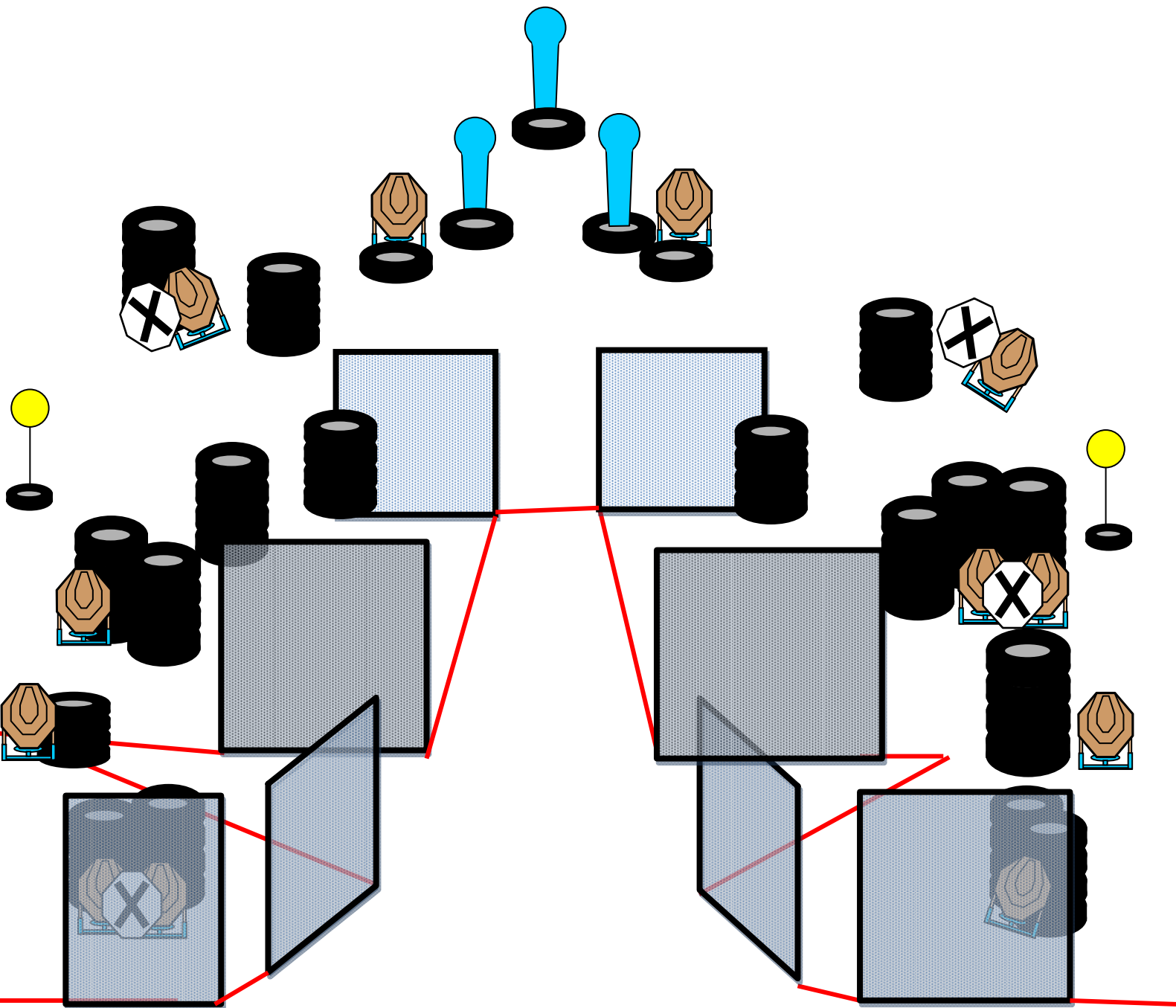
SCORING: 29 rounds, 155 points

TARGETS: 12 - IPSC, 3 PP, 2 plates, 4 no-shoot

SCORED HITS: Best per IPSC.

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 7

START POSITION: Con las talones tocando la línea de salida , arma cargada y asegurada en la funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta, y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Largo

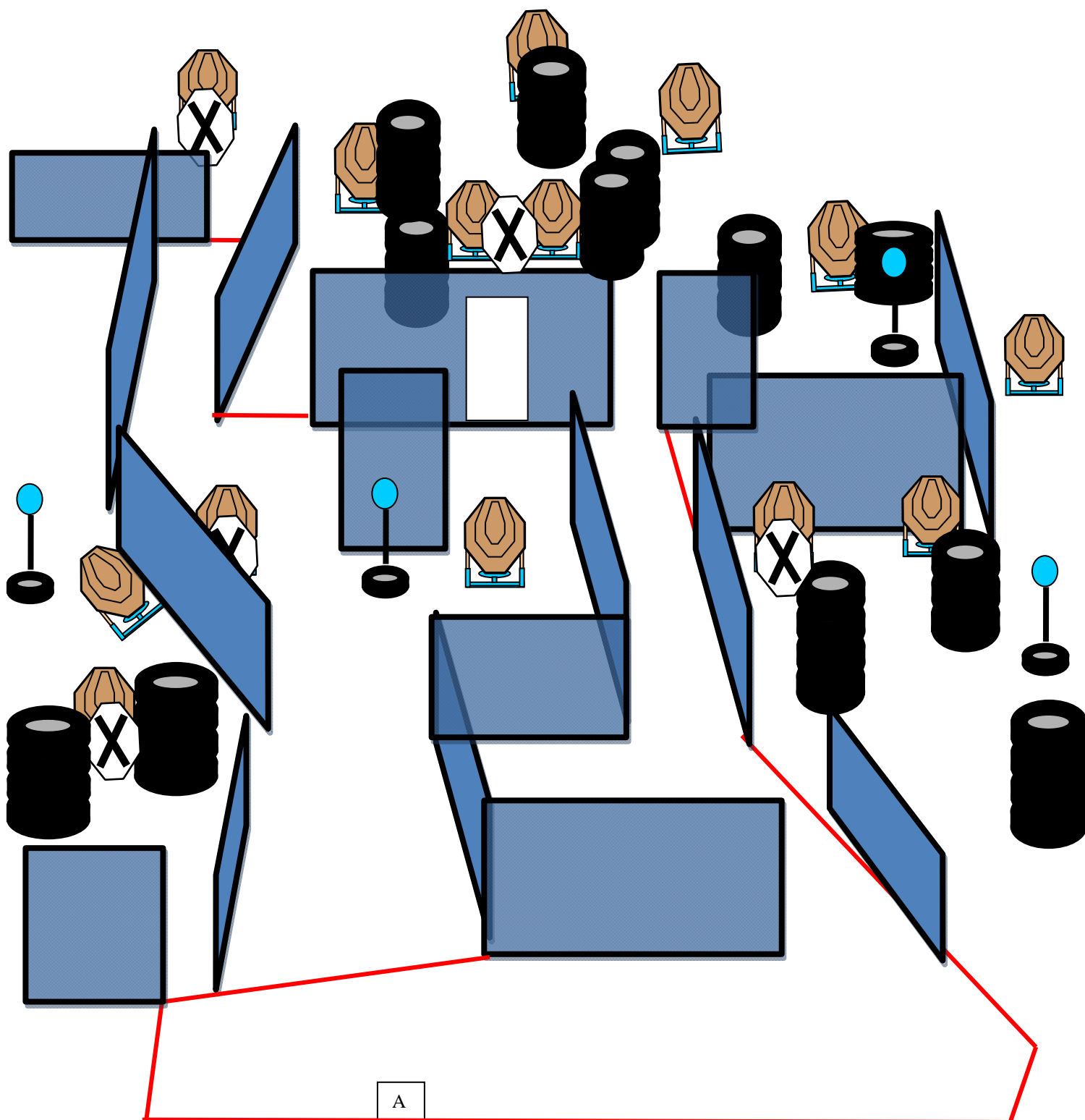
SCORING: 32 rounds, 160 points

TARGETS: 4 platos, 15 IPSC, 8 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 8

START POSITION: Con las punteras tocando la línea de salida, arma descargada en la funda.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver con la mano fuerte, dos disparos por tarjeta y abatir los metales, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Medio

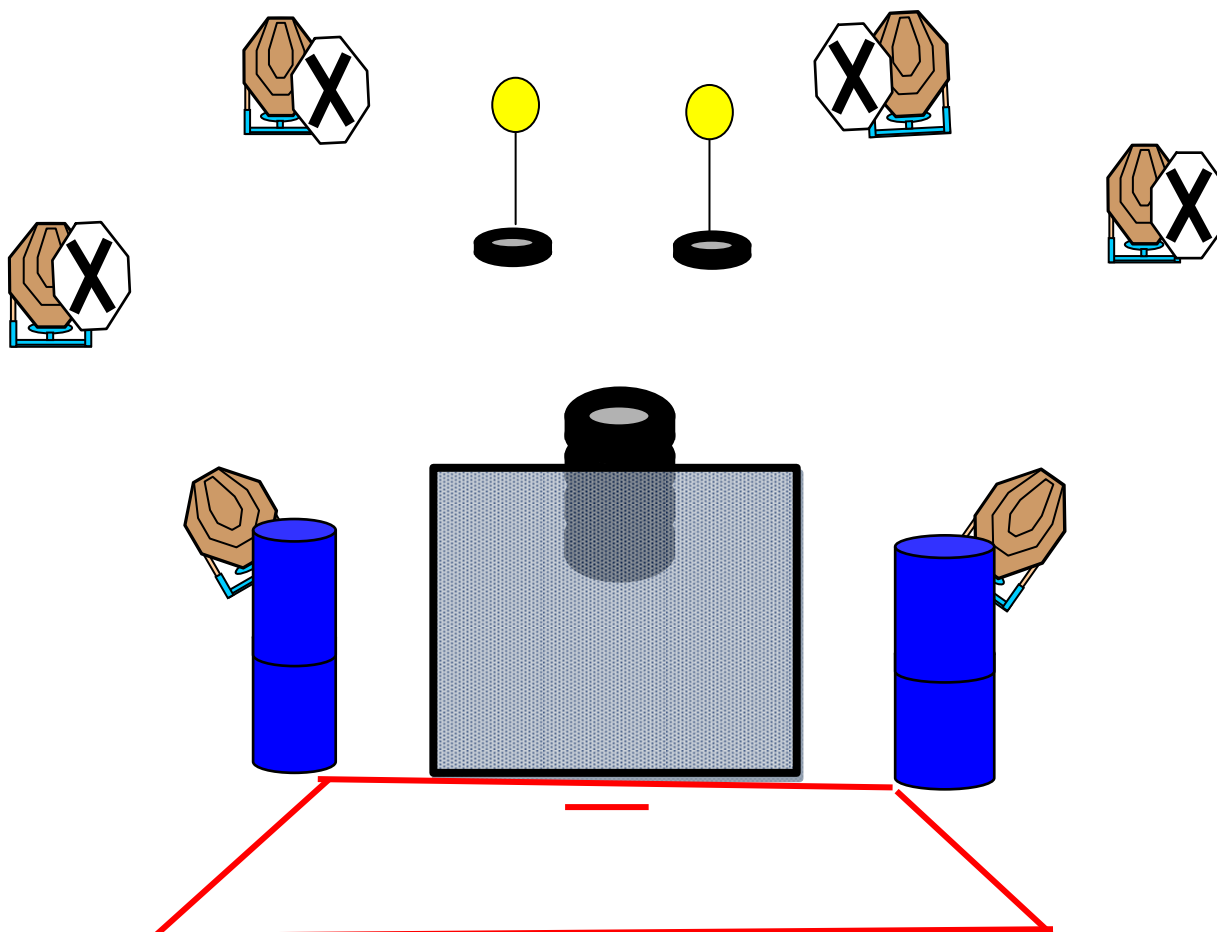
SCORING: 14 rounds, 70points

TARGETS: 6 IPSC, 2 plates, 4 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

DISTRIBUCION DE STAGES

