

# CAMPEONATO GALAICO / ASTUR 2012



## STAGE Nº 1

### VIGENTE REGLAMENTO DE IPSC, ENERO 2012.

**COMO PROCEDER:** A la señal resolver libremente 2 disparos por tarjeta el metal tiene que ser abatido para puntuar.

**CONDICION DE SALIDA:** Sentado manos en las rodillas.

**CONDICION DE ARMA:** Arma descargada en la funda.

**EJERCICIO:** Medio.

**TIPO DE EJERCICIO:** Comstock.

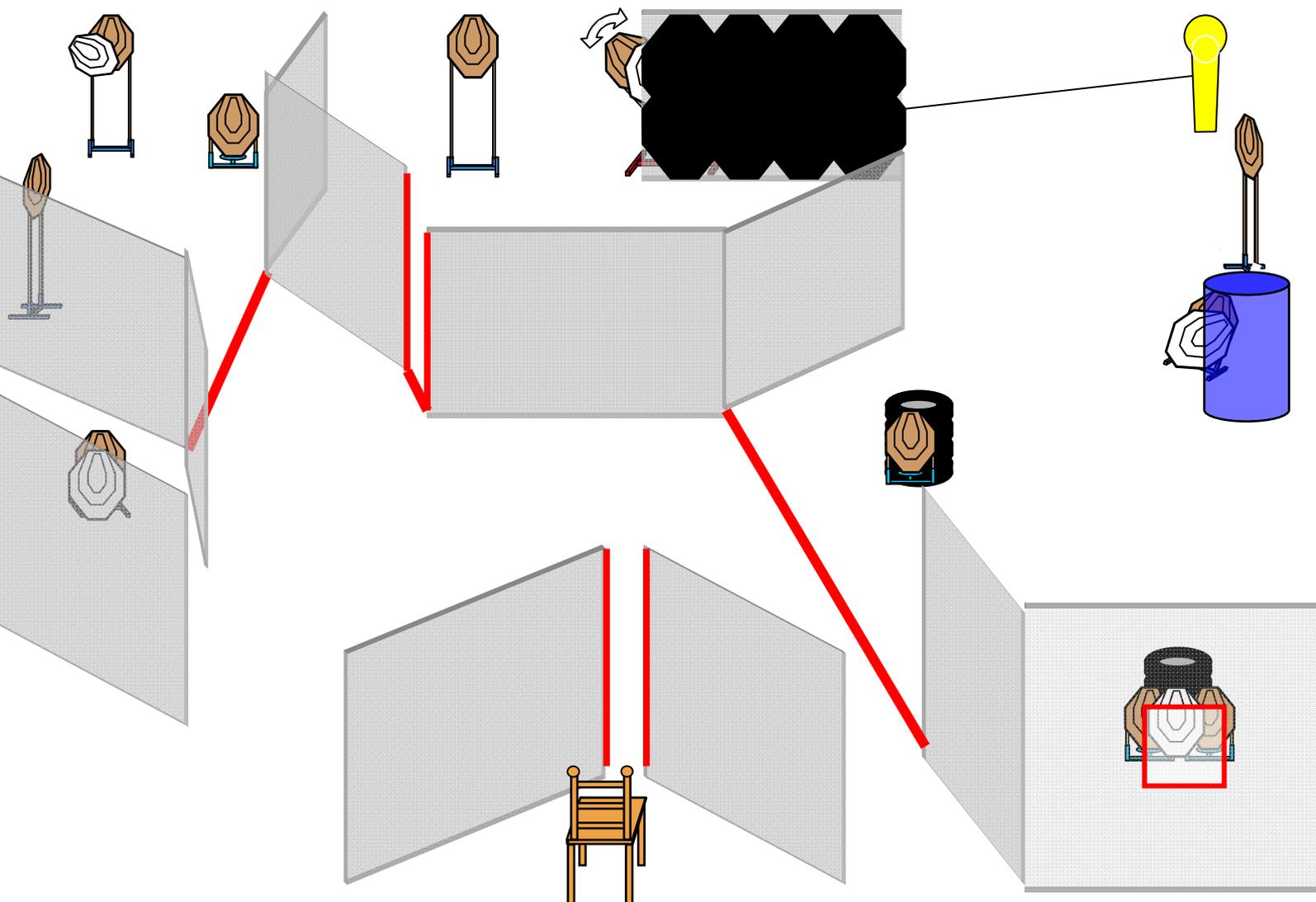
**DISPAROS MINIMOS:** 23

**PUNTOS MAXIMOS:** 115

**BLANCOS:** 11 mini tarjetas IPSC, 5 nonshoots, 1 MP y 1 móvil.

**SEÑAL DE INICIO:** Señal audible.

**PENALIZACIONES:** Según normas vigentes en el reglamento actual.





# CAMPEONATO GALAICO / ASTUR 2012



## STAGE Nº 3

### VIGENTE REGLAMENTO DE IPSC, ENERO 2012.

**COMO PROCEDER:** A la señal resolver libremente sin sobrepasar líneas de falta, dos disparos por tarjeta, los metales tienen que ser abatidos para puntuar.

**CONDICION DE SALIDA:** Tocando con los talones la marca "A", manos relajadas a lo largo del cuerpo.

**CONDICION DE ARMA:** Cargada y alimentada según división en la funda.

**EJERCICIO:** Largo

**TIPO DE EJERCICIO:** Comstock.

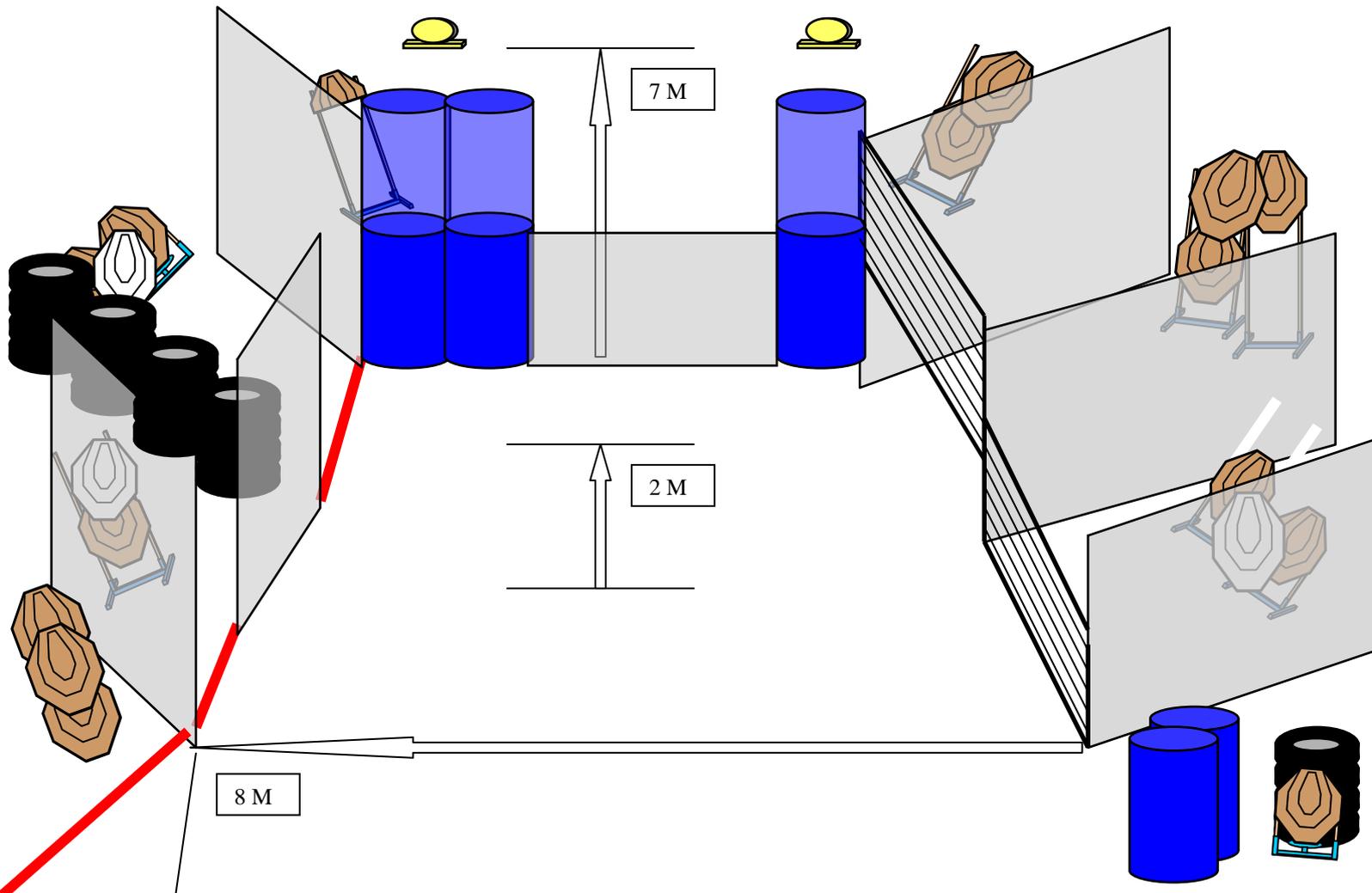
**DISPAROS MINIMOS:** 32

**PUNTOS MAXIMOS:** 160

**BLANCOS:** 7 tarjetas IPSC, 7 mini tarjetas IPSC, 1 ½ mini tarjeta, 3 nonshoots y dos metales.

**SEÑAL DE INICIO:** Señal audible.

**PENALIZACIONES:** Según normas vigentes en el reglamento actual.



# CAMPEONATO GALAICO / ASTUR 2012



## STAGE Nº 4

### VIGENTE REGLAMENTO DE IPSC, ENERO 2012.

**COMO PROCEDER:** A la señal resolver con mano fuerte, dos disparos por tarjeta.

**CONDICION DE SALIDA:** Mirando al frente con un pie en cada marca, manos relajadas a lo largo del cuerpo.

**CONDICION DE ARMA:** Cargada y asegurada según división en la funda.

**EJERCICIO:** Corto.

**TIPO DE EJERCICIO:** Comstock.

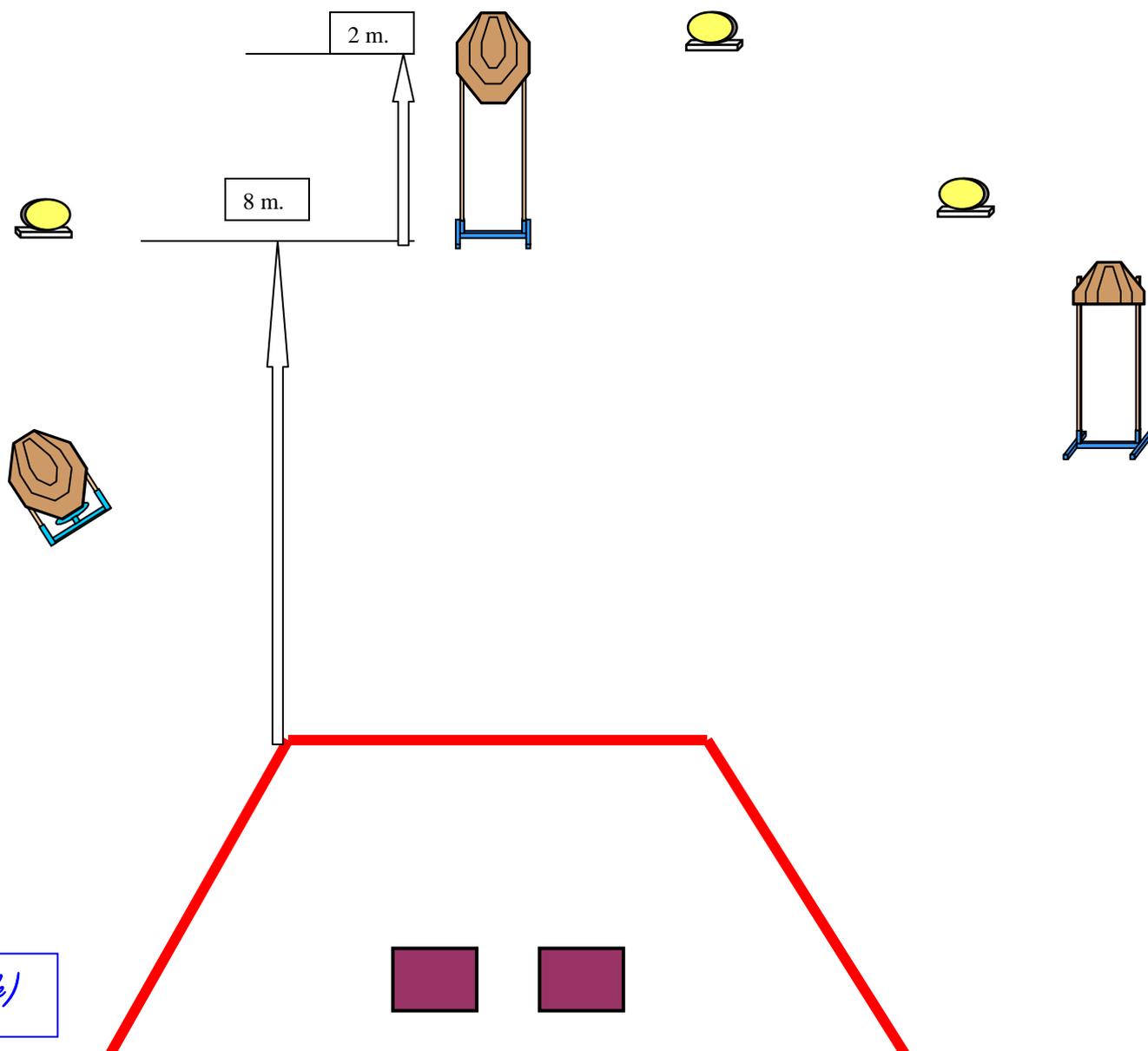
**DISPAROS MINIMOS:** 9

**PUNTOS MAXIMOS:** 45

**BLANCOS:** 2 tarjetas IPSC, 1 ½ tarjeta y 3 metales.

**SEÑAL DE INICIO:** Señal audible.

**PENALIZACIONES:** Según normas vigentes en el reglamento actual.



# CAMPEONATO GALAICO / ASTUR 2012



## STAGE Nº 5

### VIGENTE REGLAMENTO DE IPSC, ENERO 2012.

**COMO PROCEDER:** A la señal resolver hasta la marca "B" libremente, a partir de hay resolver con mano débil, 2 disparos por tarjeta . La ½ tarjeta solo necesita 1 disparo.

**CONDICION DE SALIDA:** En la marca mirando a la dcha, manos en la cabeza.

**CONDICION DE ARMA:** Arma cargada y alimentada según división en la funda.

**EJERCICIO:** Medio.

**TIPO DE EJERCICIO:** Comstock.

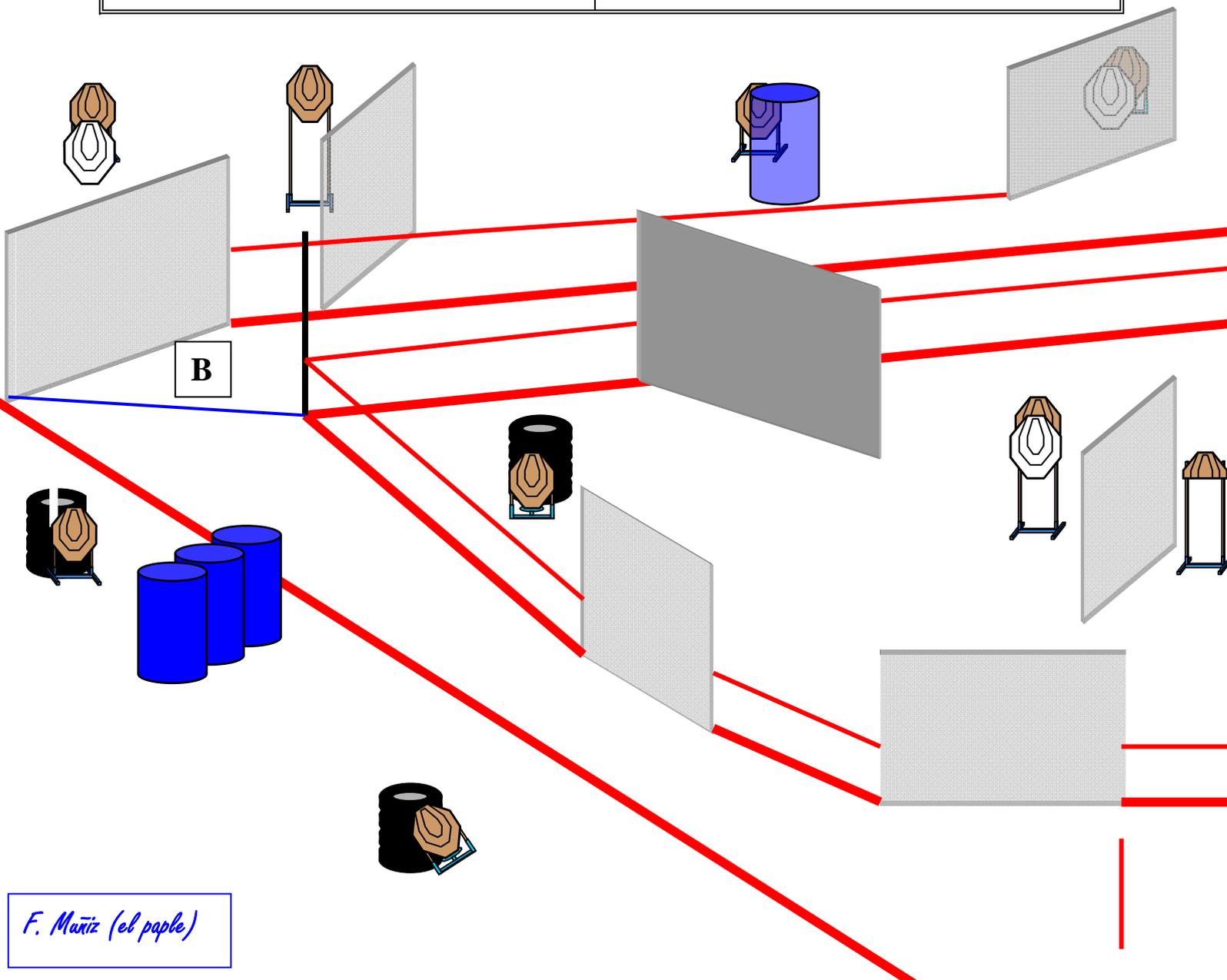
**DISPAROS MINIMOS:** 17

**PUNTOS MAXIMOS:** 85

**BLANCOS:** 8 tarjetas IPSC, 1 ½ tarjeta, 3 nonshoots.

**SEÑAL DE INICIO:** Señal audible.

**PENALIZACIONES:** Según normas vigentes en el reglamento actual.



# CAMPEONATO GALAICO / ASTUR 2012



## STAGE Nº 6

### VIGENTE REGLAMENTO DE IPSC, ENERO 2012. EL PRESIDENTE.

**COMO PROCEDER:** A la señal resolver sin sobrepasar la línea, con dos disparos por tarjeta, **cambio de cargador** y repetir las tarjetas 2 disparos más.  
**CONDICION DE SALIDA:** De espaldas a los blancos manos en la cabeza.  
**CONDICION DE ARMA:** Cargada sin alimentar en la funda.

**EJERCICIO:** Corto.  
**TIPO DE EJERCICIO:** Comstock.  
**DISPAROS MINIMOS:** 12  
**PUNTOS MAXIMOS:** 60  
**BLANCOS:** 3 tarjetas IPSC.  
**SEÑAL DE INICIO:** Señal audible.  
**PENALIZACIONES:** Según normas vigentes en el reglamento actual.

